

УТВЕРЖДЕНЫ
Автономной некоммерческой организацией
«Агентство развития компьютерного и иных видов спорта»

«14» февраля 2024 г.

Генеральный директор
_____ / А.Н. Кара



ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА
Международного мультиспортивного турнира
«Игры Будущего»

Дисциплины Соревнования «СИБУР кибатлетика»
(вид соревновательной деятельности «Кибатлетика»)

2024 г.

1. Глоссарий и сокращенные наименования

Агентство – Автономная некоммерческая организация «Агентство развития компьютерного и иных видов спорта».

Капитан – один из спортсменов Команды, осуществляющий коммуникацию с Агентством и организаторами Соревнования от лица Команды.

Команда – коллектив спортсменов, допущенный к участию в Соревновании и принимающий участие в Соревновании в соответствии с Регламентом.

Кибатлетика – вид соревновательной деятельности, в котором спортсмены с ограниченными возможностями здоровья выполняют комплекс технических элементов (заданий), используя технические средства реабилитации, на специально подготовленной трассе.

Нормативные документы – Регламент, Технические правила, Дисциплинарный регламент, Положение о призовом фонде Соревнования, Положение о Главной судейской коллегии и Судейских коллегиях Соревнования, решения Главной судейской коллегии, а также иные документы, утвержденные Агентством, касающиеся отдельных направлений организации и проведения Соревнования.

Соревнование – международный мультиспортивный турнир «Игры Будущего» по Дисциплине «СИБУР кибатлетика».

Судья – уполномоченное лицо, отвечающее за контроль за соблюдением Правил Видов спорта (спортивных дисциплин), Правил Видов соревновательной деятельности.

Технические правила – нормативный документ, определяющий условия и порядок проведения Соревнования.

Трасса – последовательность Элементов (заданий) между стартом и финишем. Исключительное право на описание и характеристики Трассы Соревнования, а равно состав и последовательность действий по ее прохождению участником (правила прохождения трассы), при наличии у указанных объектов признаков результатов интеллектуальной деятельности, принадлежит Союзу «Кибатлетика».

Участник/спортсмен/пилот – физическое лицо, принимающее участие в Соревновании, в том числе находящееся в заявке на Соревнование.

Элемент (задание) – составная часть трассы, на которой обеспечивается непосредственное состязание Спортсменов по выполнению действий, определяемых Техническими правилами, за безошибочное выполнение которых начисляются баллы в установленном порядке.

Все термины, зафиксированные в Глоссарии, могут быть указаны в Технических правилах как с заглавной буквы, так и со строчной, без ущерба для их значения.

Все термины и определения, предусмотренные текстом Технических правил, могут использоваться как в единственном, так и во множественном числе, без ущерба для их значения.

Все ссылки на физических лиц, предусмотренные Техническими правилами, могут использоваться как в мужском, так и в женском роде.

Для целей Технических правил, где применимо, под Соревнованием понимаются международные мультиспортивные соревнования «Игры Будущего» в целом.

Иные термины и определения, не предусмотренные Глоссарием, используются в значении, предусмотренном Нормативными документами.

2. Общие положения

- 2.1. Соревнование проводится по виду соревновательной деятельности «Кибатлетика» в соответствии с Нормативными документами.
- 2.2. Все участники Соревнования, тренеры, официальные лица Команд, административно-технический персонал участников Соревнования, должностные лица, а также судьи, и иные лица, задействованные в организации и проведении Соревнования, обязаны знать и выполнять Нормативные документы.
- 2.3. В соревнованиях принимают участие спортсмены старше 18 лет.
- 2.4. В соревнованиях принимают участие спортсмены с протезами рук (протезирование ниже локтя – протез предплечья), протезами ног (протезирование одной ноги выше колена (без вычленения) – протез бедра), передвигающиеся на электрических инвалидных колясках в соответствии с Регламентом, Техническими правилами иными применимыми Нормативными документами.
- 2.5. Вес участников, использующих электроколяски, не должен превышать 100 кг. При прохождении трассы участники на электроколясках должны быть пристегнуты ремнями.
- 2.6. Команды должны использовать электроколяски, имеющие возможность преодолевать ступенчатые марши, укомплектованные белой резиной на колесах во избежание порчи напольного покрытия площадки. В случае невозможности соблюдения указанных требований Команды имеют право запросить соответствующие технические средства.
- 2.7. Команды должны использовать нейрогарнитуры одной модели, предоставленные организаторами Соревнования.

3. Система проведения Соревнования

- 3.1. В Соревновании участвуют 10 (десять) Команд, в состав каждой из которых входит по 4 (четыре) спортсмена. Для организационного обеспечения участия в Соревновании каждая из Команд вправе заявить не более 4 (четырёх) человек – представителей Команды, среди которых могут быть тренеры, официальные лица Команды, представители административно-технического персонала. Порядок допуска к Соревнованию определяется Регламентом.
- 3.2. Соревнование состоит из двух этапов:
 - групповой этап;

- этап на выбывание (плей-офф).

Таким образом, Команды, участвуют в Соревнованиях, начиная с группового этапа, а затем по Олимпийской системе – со стадии полуфиналов.

3.2.1. На групповом этапе Команды участвуют в общем зачете и проводят один Матч. Таким образом, команды, участвующие в Соревновании, на групповом этапе делятся на 5 (пять) пар.

3.2.2. Пары Команд на групповом этапе и очередность их выступления определяются путем жеребьевки.

3.2.3. Порядок определения мест на групповом этапе:

3.2.3.1. Результат Команды по итогам Группового этапа определяется путем суммирования результатов (баллов), набранных за выполнение элементов (заданий).

3.2.3.2. Место Команды в общем зачете определяется в зависимости от суммы набранных баллов по итогам выполнения технических элементов. Чем больше сумма набранных баллов, тем выше место Команды в общем зачете.

3.2.3.3. В случае, если две или более Команды набрали одинаковое число баллов, то высшее место в общем зачете занимает Команда, затратившая меньшее время на выполнение технических элементов.

3.2.4. По результатам группового этапа выбывают 6 (шесть) команд, занявшие с 5-е по 10-е место в общем зачете; Команды, занявшие 1-4 места в групповом этапе, проходят в этап на выбывание (плей-офф), который проводится, начиная со стадии полуфиналов. Этап на выбывание (плей-офф) проводится по Олимпийской системе.

Команды встречаются между собой в зависимости от мест, занятых на групповом этапе, в следующем порядке:

- команда, занявшая 1 место, встречается с Командой, занявшей 4 место;
- команда, занявшая 2 место, встречается с Командой, занявшей 3 место.

3.2.5. Команды, победившие в полуфинальных матчах, проходят в финал и встречаются между собой. Команды, проигравшие в полуфинальных Матчах, встречаются между собой в Матче за третье место.

3.2.6. Победитель Матча в этапе на выбывание (плей-офф) определяется в соответствии с пунктом 3.3 Технических правил.

3.3. Каждый Матч состоит из выполнения спортсменами 6 (шести) элементов (заданий) на Трассе.

3.3.1. На прохождение Трассы отводится определенное Агентством время.

3.3.2. Каждый элемент (задание) выполняется всеми членами команды.

3.3.3. В случае допущения спортсменом ошибки во время выполнения элемента (задания), команде предоставляется 1 (одна) попытка на повторное выполнение элемента (задания) с начала.

- 3.3.4. В случае невыполнения элемента (задания) по результатам 2 (двух) попыток, Команде за выполнение соответствующего элемента (задания) присуждается 0 (ноль) баллов, после чего Команда приступает к выполнению следующего Элемента (задания).
- 3.3.5. Команда по решению Капитана может пропустить один или несколько элементов (заданий) и перейти к выполнению следующего элемента (задания) или за финишную ленту. За пропущенные элементы (задания) начисляется 0 (ноль) баллов.
- 3.3.6. В случае истечения времени, отведенного на прохождение Трассы, Команда обязана прекратить выполнение элемента (задания) и переместиться за финишную ленту.
- 3.3.7. Команде засчитываются баллы за элементы (задания), которые были выполнены до истечения времени, отведенного на прохождение трассы.
- 3.4. Расписание Соревнования, включая даты, время и место проведения, порядок выступления участников Соревнования, определяется Агентством и заблаговременно доводится до сведения Команд.
- 3.5. Замены участников Команд после начала Соревнования не допускаются.
- 3.5.1. В случае выбывания из Соревнования хотя бы одного участника Команды, вся Команда снимается с Соревнования. Если выбывание Команды произошло в Плей-офф, то ее место в Плей-офф занимает команда, занявшая 5 (пятое) место по итогам группового этапа.

4. Права и обязанности участников Соревнования

4.1. Участники Соревнования имеют право:

- 1) быть оцененными корректно, честно и в соответствии с Нормативными документами;
- 2) получать через представителя Команды сведения о результатах Соревнований;
- 3) обращаться в Главную судейскую коллегию через представителя Команды или Капитана;
- 4) знакомиться с трассой соревнований и оборудованием для соревнований, разминаясь и тренируясь во время открытых тренировок в назначенное для них время.

4.2. Участники Соревнования обязаны:

- 1) знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования, а также требования Агентства;
- 2) придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования;
- 3) соблюдать принципы спортивного поведения и честной борьбы;
- 4) находиться на Соревновании в сопровождении представителя Команды;

- 5) безоговорочно выполнять все распоряжения и указания судей, относящихся непосредственно к процедуре Соревнования;
- 6) строго соблюдать порядок выходов на соревновательную площадку, установленный в ходе жеребьевки;
- 7) заблаговременно, не менее чем за 1 (один) час до начала выступления, прибыть на место проведения Соревнования;
- 8) во избежание столкновений с другими участниками Соревнований при тренировках и нахождении в зоне соревнований принимать меры предосторожности, быть бдительными и внимательными к другим участникам Соревнований, в том числе не носить наушники;
- 9) обеспечивать эстетичный внешний вид одежды, экипировки, используемой во время Соревнований (далее – Форма). Исключить наличие на форме, одежде, экипировке и спортивном инвентаре любых изображений, символов и т.д. противоправного характера, а равно относящихся к политике или к каким-либо политическим событиям, организациям, субъектам политической деятельности, символов, флагов, цветовых сочетаний в отношении любых политических событий, организаций и действий субъектов политической деятельности;
- 10) соблюдать принцип «Спорт вне политики», в том числе в соответствии с принципами, предусмотренными Олимпийской хартией;
- 11) присутствовать при заполнении стартового протокола, оформляемого в порядке, установленном Техническими правилами и Нормативными документами, и, при необходимости, подписывать его и сообщать необходимые сведения;
- 12) обеспечивать присутствие участников и представителей команд исключительно в установленном Нормативными документами порядке.

4.3. Участникам Соревнования запрещается:

- 1) вмешиваться в работу судьи или его ассистентов;
- 2) выводить из строя и иным образом причинять вред спортивному инвентарю;
- 3) вмешиваться в процесс состязания, препятствуя нормальному ходу матча;
- 4) преднамеренно затягивать состязание;
- 5) вступать в сговор друг с другом;
- 6) осуществлять ставки в букмекерских конторах и интерактивные ставки на Соревнования как самостоятельно, так и через третьих лиц (родственников, друзей, знакомых);
- 7) использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Регламентом, Техническими правилами, иными Нормативными документами, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника;
- 8) оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования. Примеры противоправного влияния включают, кроме прочего:
 - намеренный проигрыш по любой причине;

- игра в интересах другого Участника для помощи этому Участнику;
- «договорные матчи» в любой форме;
- договоренность о разделе денежного или иного приза.

9) совершать иные действия, препятствующие нормальной организации и проведению Соревнования, противоречащие положениям Технических правил, Регламента, иным Нормативным документам.

Перечень запрещенных действий не является исчерпывающим; иные запреты могут быть предусмотрены положениями Технических правил и иных Нормативных документов.

5. Требования к трассе

5.1. Трасса должна быть полностью доступной для спортсменов. Все пути следования должны быть проходимыми.

5.2. Трасса должна быть безопасной для спортсменов. Все участки трассы должны быть хорошо освещены. Расположение элементов (заданий) должно учитывать потребности спортсменов с ограниченной подвижностью и предотвращать возможные столкновения.

5.3. Элементы (задания) должны включать выполнение разных задач, включающих различные типы препятствий.

5.4. Трасса должны быть адаптивной для разных участников.

Препятствия должны иметь возможность выполнения для спортсменов с разными физическими ограничениями.

5.5. Трассы могут имитировать условия, с которыми спортсмены могут столкнуться в реальной жизни.

5.6. Площадка, на которой размещается Трасса, должна быть оборудована инфраструктурой для медицинского обслуживания.

5.7. Площадка, на которой размещается Трасса, должна включать в себя посадочные места и зоны отдыха спортсменов.

6. Требования к участникам

6.1. Пилот с протезом предплечья (УПР)

6.1.1. Ампутация ниже локтя, при этом ампутация ниже запястья не допускается. Допускаются протезы без питания или с питанием (от двигателя или тела).

6.1.2. Ассистивное устройство может иметь любое количество активно приводимых в действие суставов (например, для открывания/закрывания кисти или пронации/супинации запястья).

6.1.3. Протезное устройство может иметь несколько пассивных или механически соединенных суставов (например, на пальцах). Также допускаются системы с приводом от корпуса (например, с кабельным приводом).

- 6.1.4. Ограничения по весу для протеза не устанавливаются.
- 6.1.5. Если в правилах для конкретной задачи не указано иное, допускаются любые технические средства (и их комбинации) для сбора информации об окружающей среде.

6.2. Пилот с протезом бедра (УПБ)

- 6.2.1. Ампутация выше колена, при этом вычленение не допускается, парная ампутация не допускается.
- 6.2.2. Допускаются любые виды протезов без питания или с питанием. Протез может иметь любое количество активно приводимых (т. е. приводимых в действие) суставов.
- 6.2.3. Остаточные части тела также могут быть снабжены инструментами и электронно и/или механически соединены с протезом.
- 6.2.4. Ограничения по весу для протеза не устанавливаются.
- 6.2.5. Если в правилах для конкретной задачи не указано иное, допускаются любые технические средства (и их комбинации) для сбора информации об окружающей среде.

6.3. Пилот на электроколяске (УЭК)

- 6.3.1. Парализация нижних конечностей, при этом руки должны быть функциональными. Соответствующий пилот использует электроколяску (кресло-коляску с электроприводом).
- 6.3.2. Участник должен иметь тяжелую инвалидность, связанную с ограничением двигательных функций из-за любого заболевания или травмы центральной нервной системы, любого системного нервного или мышечного заболевания или двусторонней ампутации ног выше колена.
- 6.3.3. Участник должен уметь управлять своим инвалидным креслом. Таким образом, пилоты должны иметь достаточный контроль над головой, плечом, рукой, пальцем, языком и/или голосом, чтобы управлять устройством ввода.
- 6.3.4. Не допускаются к участию лица, подверженные кибер-болезням, эпилепсии или подобным заболеваниям.
- 6.3.5. Вес УЭК не должен превышать 100 (сто) кг.

6.4. Пилот на электроколяске, использующий нейрогарнитуру (УНГ)

- 6.4.1. Соответствующий пилот (капитан команды), использует электроколяску в соответствии с требованиями Нормативных документов (кресло-коляску с электроприводом), а также нейрогарнитуру для передачи сигналов головного мозга компьютеру.
- 6.4.2. Требования к УНГ идентичны требованиям к УЭК.

7. Правила прохождения трассы

7.1. Базовые принципы соревнований

7.1.1. Порядок прохождения трассы

- 1) Команды попарно стартуют и проходят трассу соревнований в порядке жеребьевки.
- 2) Старт следующей команды невозможен до момента пересечения финишной черты предыдущей командой.
- 3) При прохождении трассы команда последовательно выполняет Элементы (задания) на трассе. При допущенной одним из членов команды ошибке, дается вторая попытка и выполнение задания начинается заново.
- 4) Переход к следующему заданию возможен при безошибочном прохождении текущего задания или при использовании двух попыток на выполнение задания.
- 5) Выполнение задания состоит из двух частей: преодоление препятствия, которое содержит задание, и включение зеленой лампы на табло от нейрогарнитуры капитана команды, улавливающей сигналы головного мозга, для перехода к следующему элементу.
- 6) Если электроколяска участника не приспособлена к передвижениям по лестничным маршам, то ему во временное пользование может быть предоставлена электрическая коляска-ступенькоход.

7.1.2. Начисление баллов и лимит времени

- 1) За безошибочное выполнение всего задания команде начисляется 10 (десять) баллов.
- 2) За каждую выполненную часть задания начисляется по 5 (пять) баллов.
- 3) При наличии ошибки в двух частях - 0 (ноль) баллов.
- 4) В момент старта команды запускается секундомер, который выключается при финишировании команды.
- 5) На прохождение всей трассы устанавливается лимит времени – 15 (пятнадцать) минут. По истечении времени прохождение команды по трассе останавливается, и в зачет идут только баллы заданий, выполненных до истечения времени.

7.1.3. Команды судьи

- 1) Команда выстраивается перед двухскатным препятствием.
- 2) По команде судьи «СТАРТ (START)» (дублируется отмашкой флажка) начинается прохождение трассы.
- 3) После выполнения первой части задания участники по команде судьи «ЛИНИЯ (LINE)» (дублируется вытянутой рукой в сторону) выстраиваются перед границей следующего этапа.

- 4) УНГ после команды судьи «МОЗГ (BRAIN)» (дублируется прикладыванием пальцев к виску) делает умственное напряжение/расслабление до тех пор, пока сигнал от нейрогарнитуры не поступит на включение виртуальной «зеленой» лампы на специальном мониторе, который находится в поле зрения УНГ.
- 5) Вся команда или ее отдельные участники получают разрешение на движение в зависимости от содержания задания после команды судьи «МОЖНО (GO)» (дублируется вытянутой рукой вперед).
- 6) Если по какой-либо причине (например, при допущенной ошибке) судья останавливает прохождение трассы, дается команда «СТОП (STOP)» (дублируется вытянутой рукой вверх).
- 7) Команда завершения гонки «ФИНИШ (FINISH)» (дублируется поднятием обеих рук вверх).

7.2. Элементы трассы соревнований и правила их прохождения

7.2.1. Скаты

- 1) У кромки дальнего от старта ската находятся 4 (четыре) предмета в индивидуальных ложементх.
- 2) УПБ должен подняться по скату и спуститься к одному из предметов (при этом обе ноги УПБ должны находиться на поверхности дальнего от старта ската), вынуть предмет из подставки и взять его в руку, вернуться к передней кромке, передать данный предмет УПР (при этом обе ноги УПБ должны находиться на поверхности ближнего к старту ската) и направиться за следующим.
- 3) Перед получением предмета УПР должен поставить пустую коробку на колени УЭК, забирать у УПБ каждый предмет протезом и укладывать его протезом в коробку.
- 4) УПР должен закрыть крышку коробки протезом и передать ее за ручку УПБ.
- 5) Когда УПБ сойдет с дальнего ската, неся коробку, другие участники поочередно начинают пересекать скаты.
- 6) Заходить/заезжать на скаты можно только при отсутствии на данном элементе другого пилота.
- 7) Если предметы падают на пол (в коробке или без), то команда должна начать вторую попытку.
- 8) Последовательность пересечения скатов команда выбирает самостоятельно.
- 9) УБП доставляет коробку с предметами к стартовой линии элемента Ключ.
- 10) УНГ через нейрогарнитуру зажигает «зеленый свет».

7.2.2. Ключи

- 1) Элемент состоит из П-образной рамы.
 - а. К верхней перекладине рамы прикреплена катушка с пружиной, на которую намотана веревка.
 - б. На конце веревки закреплено кольцо.
 - в. На кольце сверху на карабинах висят два ключа от замков дверей.
- 2) УПР берет протезом со стола лук, другой рукой вставляет в тетиву стрелу, на которой закреплена бечевка (второй конец бечевки закреплен на луке).
- 3) УПБ может помочь УЭК подать лук и расправить бечевку.
- 4) УПР натягивает тетиву и стреляет через кольцо.
- 5) После пролета стрелы через кольцо УПР продолжает держать протезом лук, а УЭК проезжает за кольцо и поднимает стрелу.
- 6) Далее УЭК начинает движение на электроколяске со стрелой, натягивая бечевку, другой конец которой через лук держит УПР. Натягивать бечевку руками или рукой не разрешается (опускается только движением электроколяски).
- 7) В результате кольцо с ключами опускается вниз, а УПБ подставляет под него металлический поднос и забирает ключи.
- 8) Падение ключей или ключа на пол считается ошибкой.
- 9) Все члены команды проходят к граничной черте следующего элемента.
- 10) УНГ через нейрогарнитуру зажигает «зеленый свет».

7.2.3. Ящики

- 1) Элемент состоит из трех рядов ящиков по 5 (пять) штук в каждом.
 - а. В ящики центрального ряда (первый, третий и пятый) залита жидкость – имитатор «агрессивной среды».
- 2) УПР, УНГ и УЭК перемещаются вдоль боковой границы элемента к его граничной линии, где ожидают УПБ.
- 3) УПБ, держа коробку в одной руке и поднос с ключами в другой руке, начинает выполнять задание, попеременно наступая в каждый из ящиков.
- 4) УПР должен зайти в первый ящик с той ноги, чтобы попасть протезом в ящик с «агрессивной средой».
- 5) Нельзя допускать ситуацию, когда нога и протез УПБ окажутся в смежных ящиках, т. е. при ходьбе каждой ногой надо перешагивать через ближайший ящик. Если ящики при прохождении будут сдвинуты или УПБ выйдет из них преждевременно, либо сойдет в последовательности попадания ногами в ящики, то задание будет считаться не выполненным.
- 6) Выйдя из каскада ящиков, УПБ подходит к границе задания.
- 7) УНГ через нейрогарнитуру зажигает «зеленый свет».

7.2.4. Двери

- 1) Элемент состоит из двух скрепленных между собой под 90 градусов дверных косяков с дверями.
 - а. Одна из дверей имеет доводчик.
 - б. Двери заперты на замки, которые должны быть открыты имеющимися у команды ключами.
- 2) УПБ должен отдать ключи УПР (последний берет их протезом с подноса) и отложить поднос в сторону.
- 3) Члены команды должны последовательно пройти через дверные блоки.
 - а. Первым к блоку дверей подходит УПР и открывает их (вставляя и поворачивая ключи протезом), проходит через них, оставляя ключи в замках и дверь без доводчика открытой.
 - б. Следующим через блок дверей проезжают УЭК и УНГ, открывая дверь с доводчиком рукой или вспомогательным устройством.
 - в. УНГ после прохождения дверей придерживает от закрывания дверь с доводчиком, чтобы через нее мог пройти УПБ, который проходит последним, держа коробку и закрывая за собой все двери на ключ.
 - г. УЭК и УНГ могут начинать движение через блок дверей только тогда, когда дверь с доводчиком закрылась за предыдущим участником.
- 4) Все члены команды проходят к граничной черте следующего элемента.
- 5) УНГ через нейрогарнитуру зажигает «зеленый свет».

7.2.5. Переправа

- 1) Элемент состоит из трех брусков квадратного сечения, выложенных на полу со смещением центрального бруска по ходу движения.
 - а. Между осевыми линиями центрального и крайних брусков выставлено расстояние, равное ширине колеи электроколяски.
 - б. Каждый брусок имеет с торцов подпятники для удобного заезда и съезда с него электроколясок.
- 2) Первым каскад брусков проезжает УЭК:
 - а. УЭК заезжает на правый по ходу брусок правыми (передним и задним колесами);
 - б. далее разворачивается и едет всеми колесами по центральному и крайнему брускам;
 - в. затем разворачивается и проезжает левыми колесами по правому по ходу крайнему бруску.
- 3) Затем тем же маршрутом проезжает УНГ.
- 4) После этого УПБ, держа коробку двумя руками:
 - а. проходит по левому бруску вперед;

- б. перешагивает на центральный брусок, наступая в синюю зону, и проходит по нему назад;
 - в. перешагивает на другой крайний брусок, наступая в синюю зону, и проходит по нему до конца вперед, чтобы сойти с него, на уровне специальной отметки.
- 5) УПР проходит тем же маршрутом, что и УПБ.
- 6) Все члены команды проходят к граничной черте следующего элемента.
- 7) УНГ через нейрогарнитуру зажигает «зеленый свет».

7.2.6. Рампа

- 1) Элемент состоит из пандуса, горизонтальной площадки с перилами и лестничного марша.
- а. Входной пандус элемента облицован водонепроницаемым покрытием, по которому стекает вода или эмульсия.
 - б. Вода (эмульсия) циркулирует по кругу, стекая по пандусу, попадая в приемную поперечную щель, и через коллектор - в накопительный бак, далее - в нагнетающий электронасос.
 - в. Таким образом входной смоченный пандус имеет низкий коэффициент трения, создающий дополнительные трудности при подъеме ногами или на электроколяске.
- 2) Первым по пандусу поднимется на горизонтальную площадку УПР, который снимает с перил бухту с веревкой протезом.
- 3) Следующим после подъема УПБ на горизонтальную площадку на входной пандус заезжает УЭК.
- а. Если электроколяска буксует, то первым оказывает помощь УПР, обвязав петлей веревки конструктивный элемент на коляске, подтягивая протезом коляску за веревку.
 - б. Если этих усилий недостаточно, то подъему коляски начинает помогать УПБ, подталкивая коляску сзади.
 - в. При въезде на горизонтальную площадку ramпы, УЭК разворачивается и переключает коляску в режим спуска/подъема по лестницам, съезжает с лестничного марша, переключается в колесный режим и подъезжает к столику финального этапа.
- 4) Только после освобождения лестничного марша на нее аналогичным образом поднимается и спускается УНГ.
- 5) После освобождения лестничного марша, последним (с коробкой с предметами в руке) ramпу преодолевает УПБ.
- а. УПБ возле столика финального этапа отдает коробку с предметами УПР.

- 6) УПР открывает протезом коробку и протезом раздает остальным участникам по одному предмету из коробки, оставляя четвертый элемент себе.
- 7) Все участники вставляют полученные предметы металлизированной стороной вниз в приемные ложементы.
 - а. Последним свой предмет вставляет в ложемент УПР, замыкая им низковольтную электрическую цепь.
 - б. После загорания зеленого плафона на сигнальной колонне судья останавливает секундомер.
 - в. Если плафон на сигнальной колонне потухнет или будет гореть неустойчиво в течение трех секунд (например, из-за неплотно вставленных в ложемент предметов), то это будет считаться ошибкой.
 - г. В таком случае участники делают вторую попытку с момента открытия коробки УПР. При этом судья добавляет время второй попытки к общему времени прохождения трассы, поскольку секундомер с общим временем прохождения трассы уже был остановлен.

7.3. Место команды в матче определяется ранжированием зачетных попыток по баллам.

7.3.1. В случае получения командами равного количества баллов, более высокое место в занимаем команда, показавшая лучшее (меньшее) время на прохождение трассы.

8. Судейство

8.1. Состав Судейской бригады определяется в порядке, предусмотренном Регламентом и иными Нормативными документами, с учетом особенностей, установленных настоящими Техническими правилами.

8.2. В состав Судейской бригады входят Главный судья, 2 (два) Судьи на трассах, 1 (один) Судья-информатор, 2 (два) Судьи-хронометриста, 2 (два) Помощника судьи-хронометриста, 1 (один) Секретарь судейской бригады, 4 (четыре) Помощника судьи на трассе.

8.3. Главный судья:

- координирует работу Судейской бригады;
- следит за соблюдением Нормативных документов;
- подписывает протокол Соревнования;
- работает с предложениями и протестами участников Соревнований;
- выполняет иные полномочия, предусмотренные Нормативными документами.

8.4. Судья на трассе контролирует соблюдение правил выполнения заданий участниками и Командами, информирует членов Команды при прохождении трассы.

8.5. Судья-информатор взаимодействует с Главным судьей посредством средств технической связи, дает старт Командам, обеспечивает контроль за состоянием площадки в процессе прохождения трассы, обеспечивает контроль за соблюдением очередности выступления Команд, контролирует участников при проведении ими

разминки, осуществляет допуск к месту проведения Соревнования, выполняет иные функции, предусмотренные Нормативными документами.

- 8.6. Судья-хронометрист отвечает за контроль и фиксацию времени прохождения трассы Командой и за набранные баллы.
- 8.7. Помощник Судьи-хронометриста отвечает за контроль лимита времени на прохождение трассы и за числом попыток на выполнение Элемента (задания). Осуществляет коммуникацию с Главным судьей.
- 8.8. Секретарь судейской бригады на основании показаний Судей-хронометристов вносит результаты прохождения трассы Командами в Протокол соревнований (баллы и время), определяет результирующие места Команд.
- 8.9. Помощник судьи на трассе обеспечивает безопасное прохождение участников по трассе, осуществляет страховку при потере равновесия участников.
- 8.10. Судьи и/или официальные лица Соревнования осуществляют подготовку, заполнение и подписание протоколов, которыми оформляются ход и результаты состязательного процесса и Соревнования, в порядке, предусмотренном Нормативными документами.
- 8.11. Стартовые протоколы оформляются судьей (главным судьей Дисциплины или уполномоченным членом Судейской коллегии Дисциплины) в присутствии представителей команд-участниц соответствующего состязания не позднее чем за 1 час до начала состязания.

9. Дисциплинарные нарушения и наказания

- 9.1. Недисциплинированное поведение, а также любое иное поведение, противоречащее нормам и требованиям, предусмотренным Регламентом, Техническими правилами, наказывается предупреждением, удалением или дисквалификацией. Нормативными документами Агентства могут предусматриваться также и иные спортивные санкции в случае совершения нарушений, предусмотренных Техническими правилами и/или соответствующими документами.
- 9.2. За задержку начала соревнования более чем на 10 минут к Команде может быть применена дисквалификация.
- 9.3. Намеренный срыв выступления может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 9.4. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Регламентом или Техническими правилами, Агентство, судьи вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

10. Апелляции

10.1. Апелляция на результат Группового этапа и Плей-офф, отдельных этапов соответствующих стадий, может быть подана Капитаном или представителем Команды в письменном виде в связи с нарушением Нормативных документов в порядке, установленном Регламентом.

11. Определение победителя и призеров

11.1. Победителем Соревнования становится Команда, победившая в Финале Соревнования. Команда, проигравшая в Финале, занимает второе место. Команда, победившая в Матче за третье место, занимает третье место, Команда, проигравшая в Матче за третье место, занимает четвертое место.

11.2. Команды, занявшие второе и третье места в Соревновании, признаются призерами Соревнования. Иные места определяются в зависимости от достигнутого спортивного результата в соответствии с Техническими правилами, распределяются между участниками Соревнования и признаются призовыми в соответствии с Положением о призовом фонде Международного мультиспортивного турнира «Игры Будущего». Участники, занявшие призовые места, признаются призерами Соревнования.

11.3. Порядок награждения победителя и призеров Соревнования определяется Агентством в соответствующих Нормативных документах.

12. Особенности обеспечения безопасности участников

12.1. Участники до начала Соревнования проходят инструктажи и расписываются в журналах о выполнении техники безопасности и об отсутствии жалоб на состояние здоровья.

12.2. Участники проходят обязательный медицинский контроль по прибытии на площадку, а также технический контроль используемых технических средств реабилитации.

12.3. К участию в Соревновании допускаются только здоровые участники с исправными техническими средствами реабилитации, отвечающими нормам безопасности.

13. Заключительные положения

13.1. Технические правила вступают в силу с момента их утверждения Агентством. Изменения и дополнения к Техническим правилам утверждаются Агентством и вступают в силу с момента их утверждения, если иное не будет предусмотрено соответствующим решением Агентства, без дополнительного уведомления участников.

13.2. Вопросы, не урегулированные Техническими правилами, подлежат разрешению в соответствии с Регламентом, Правилами соответствующих Видов спорта

(спортивных дисциплин) / Видов соревновательной деятельности, Решениями ГСК и иными применимыми Нормативными документами.

- 13.3. В случае необходимости, в том числе в случае выявления противоречий между нормами Технических правил, Регламента, Правил соответствующих Видов спорта (спортивных дисциплин) / Видов соревновательной деятельности и иных Нормативных документов, толкование норм соответствующих документов, а также окончательное решение о преодолении соответствующих противоречий осуществляет Агентство (ГСК), руководствуясь аналогией закона, аналогией права, принципами добросовестности, разумности и справедливости.