

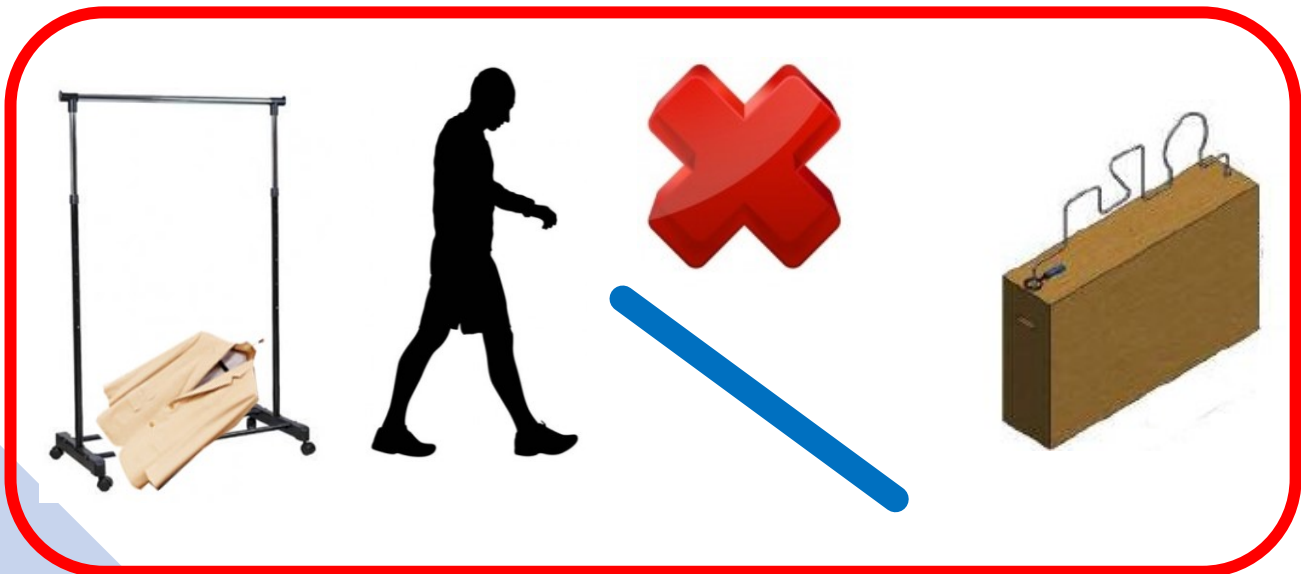
# Пояснения к прохождению трассы

КИБАТЛЕТИКА

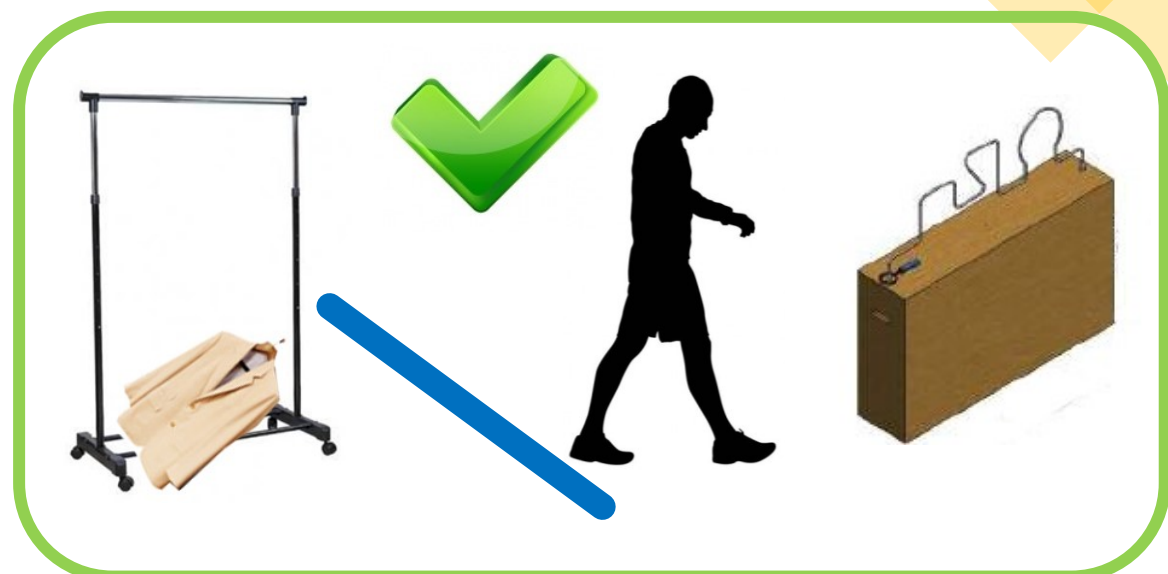
6-7 декабря 2021

- Общие положения

- **ОП-ARM/LEG/WHEEL-1** Выполнение задания заканчивается при пересечении стартовой линии следующего задания или пересечении финишной черты всего состязания.
- Пояснения: Пример: предмет падает (смещается со своего места) уже после того, как пилот перешел к выполнению другого задания:



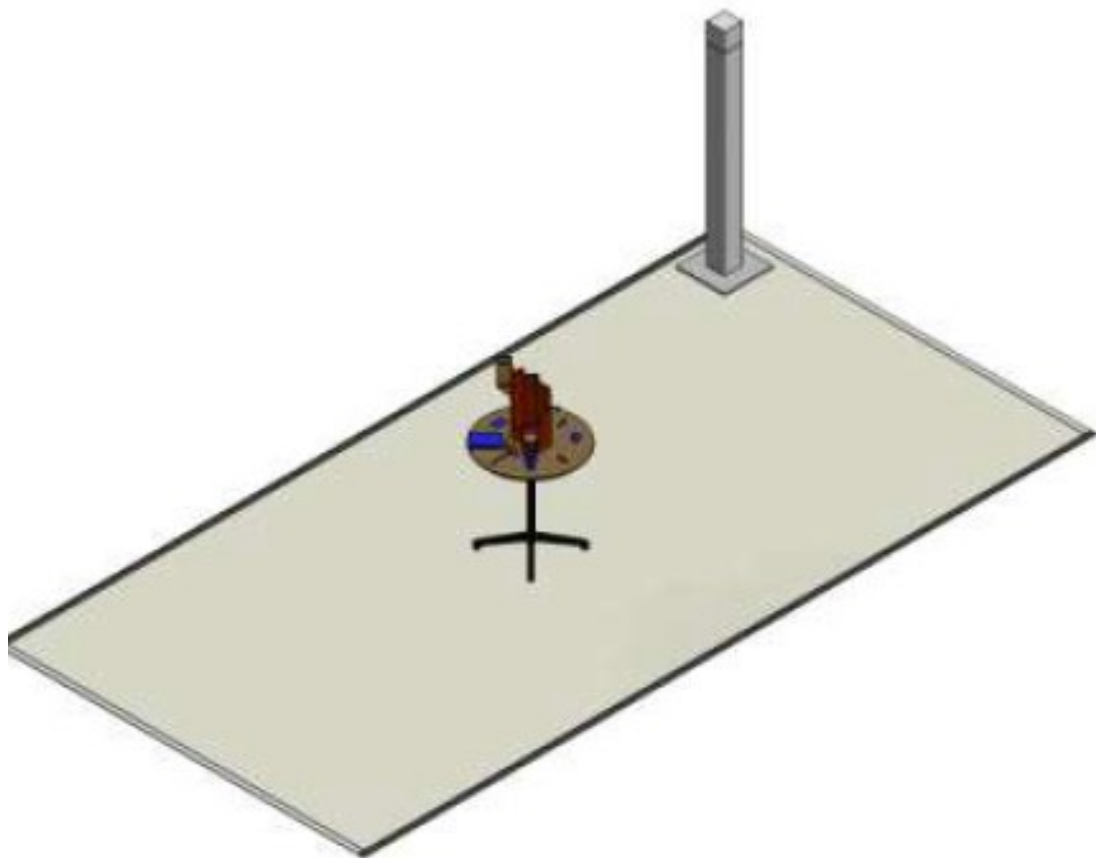
- Пиджак упал с вешалки до того, как пилот пересек стартовую (финишную) черту. Задание считается не выполненным.



- Пиджак упал с вешалки после того, как пилот пересек стартовую (финишную) черту. Задание считается выполненным.

# ARM

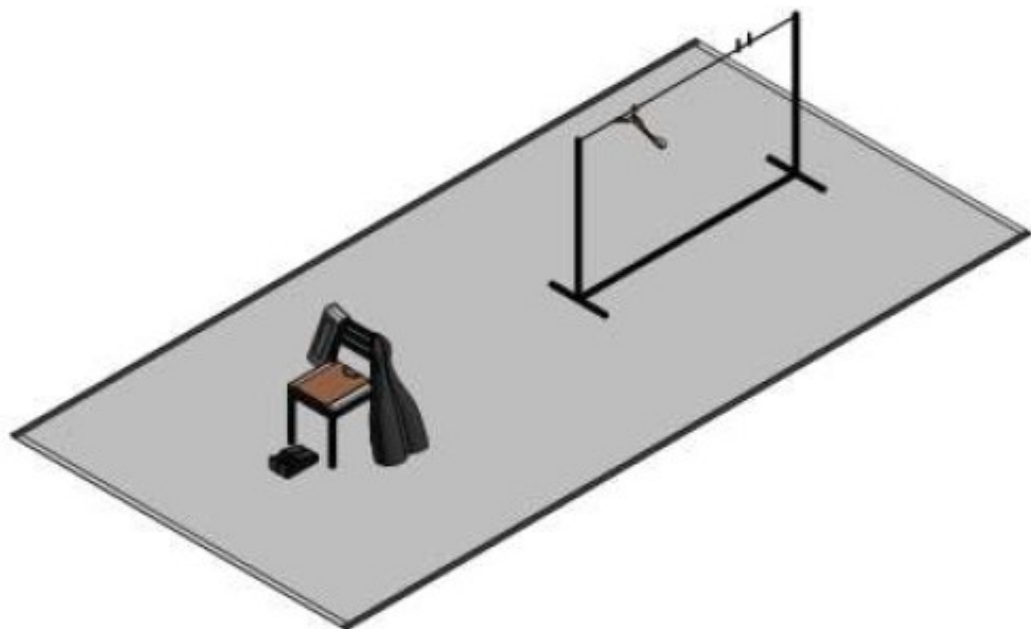
## Уборка



**11 баллов**

- Если синий предмет падает на пол, то предмет можно поднимать только с помощью протеза. Использовать дополнительные элементы для упора, захвата запрещено. Дополнительные элементы: например ножки стола, обувь спортсмена и т.д.
- Бокс для CD-диска необходимо поставить вертикально на полку.
- Если синий предмет (например мягкий мяч) начинает катиться по столу, то останавливать его можно только протезом. Если предмет будет подхвачен или остановлен другой рукой (здоровой или вторым протезом), то задание считается не выполненным.

# Прачечная



**14 баллов**

- Пилотам разрешается пользоваться дополнительными элементами, уменьшающими трение между протезом и тканью кофты с капюшоном при одевании данного предмета одежды пилотом. Дополнительные элементы: например целлофановый пакет одетый на протез.
- Если предметы одежды падают на пол, то их разрешается поднимать здоровой рукой.
- Застегивание молнии на кофте с капюшоном необходимо осуществлять с помощью протеза: «собачку» замка на молнии необходимо удерживать и протягивать по всей длине молнии только протезом.
- Если бельевая прищепка падает на пол, то поднимать ее можно только протезом без использования дополнительных элементов. Дополнительные элементы: например ножки вешалки, обувь спортсмена и т.д.
- Если бельевая прищепка ломается в процессе прохождения задания, то судьи должны предоставить дополнительный комплект прищепок в замен сломанным.

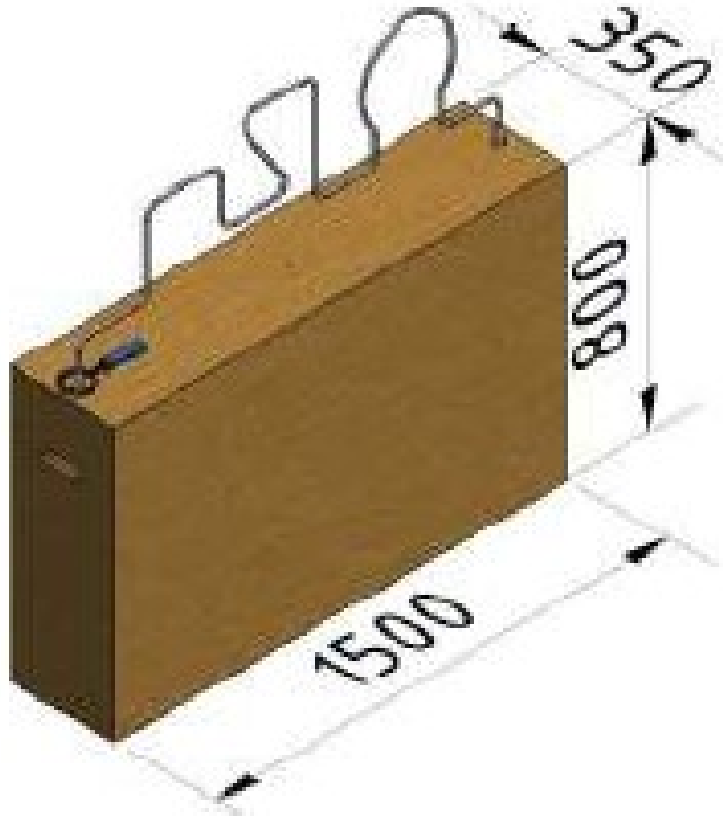
# Торшер



**15 баллов**

- Пилот может как угодно опускать, крутить, зажимать частями тела торшер и может удерживать его здоровой рукой или вторым протезом. Если торшер в результате действий пилота падает и разваливается или разбивается, то задание считается не выполненным.
- Лампочка должна гореть до момента пересечения пилотом линии начала следующего задания. Если лампа гаснет в момент, когда пилот уже находится на другом задании, то задание «Торшер» все равно считается выполненным.

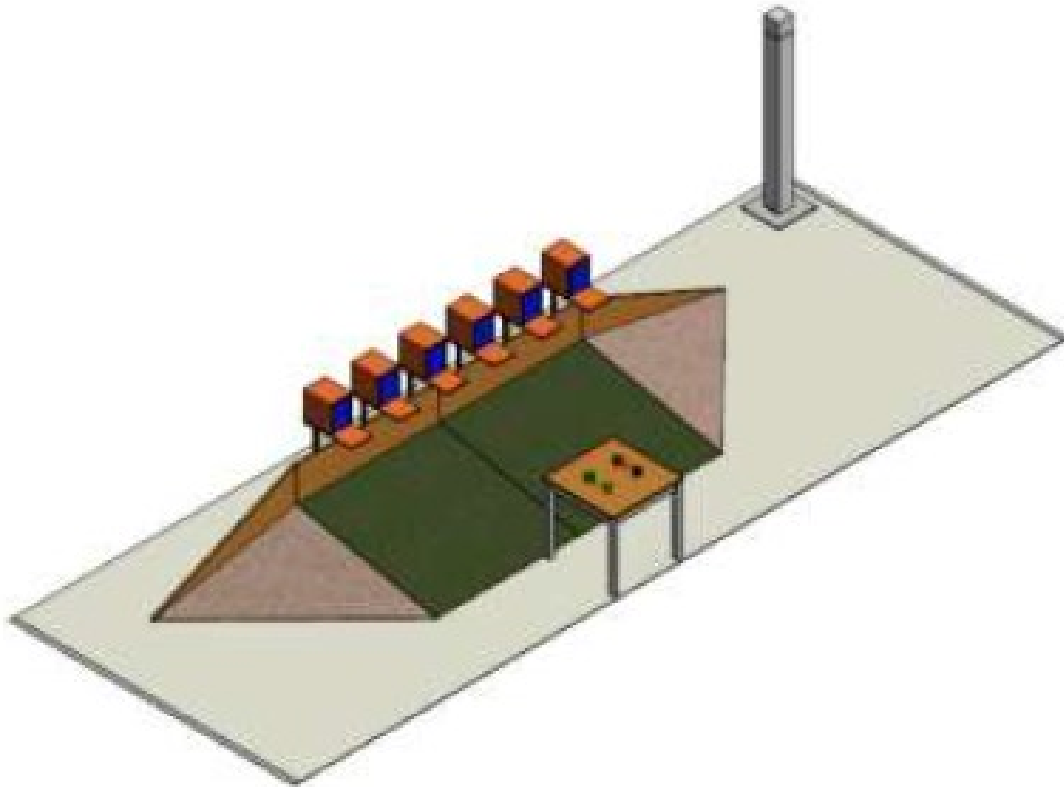
# Лабиринт



**18 баллов**

- Любое касание железного кольца металлического каркаса лабиринта, с подачей звукового и цветового сигнала, считается как не выполненное задание.
- Пример: Пилот помогает здоровой рукой вставлять ручку с железным кольцом в протез, но при этом случайно задевает металлический каркас и срабатывает звуковой и цветовой сигнал. Задание считается не выполненным.

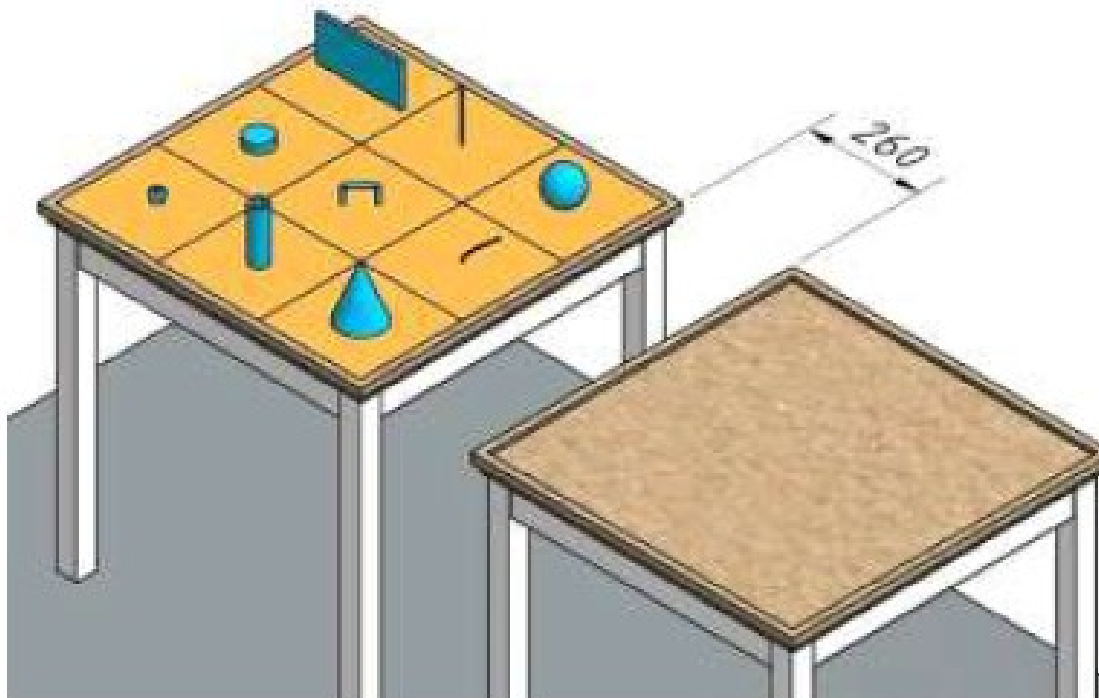
# Тактильные ящики



**18 баллов**

- Пилот должен открыть абсолютно все ящики. Пример: пилот открыл 5 ящиков и угадал все 5 предметов. Логично и понятно, что в последнем 6-м ящике лежит последний предмет, который остался на столе. Пилот, решив, что задание выполнено покидает территорию элемента не став открывать 6-й ящик. Задание считается не выполненным.

# Мозаика

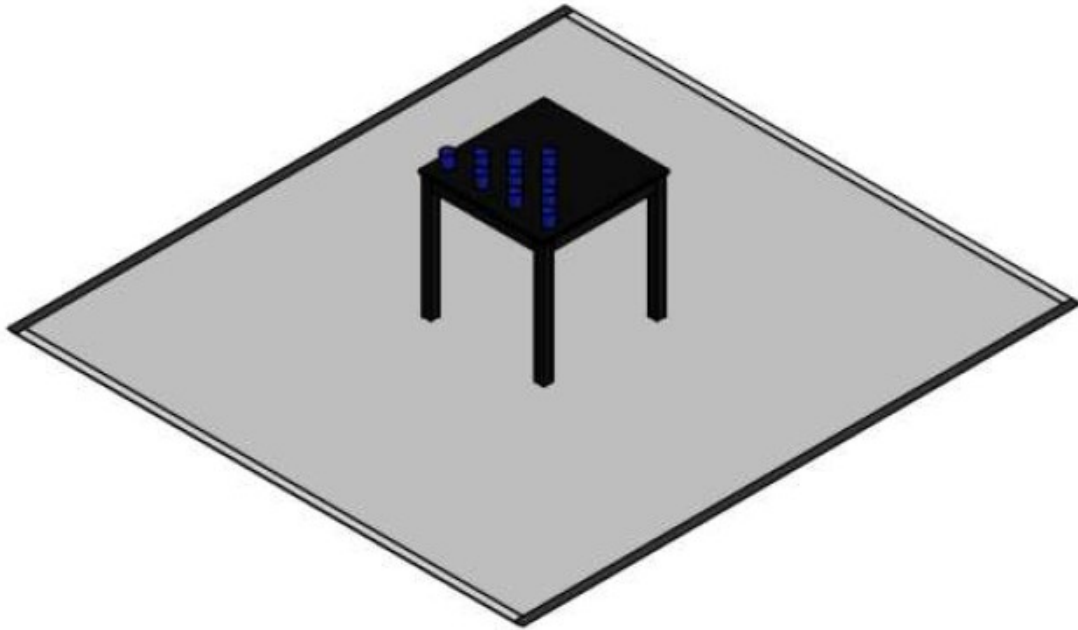


**12 баллов**

- Пилотам запрещено использовать деревянные основания фигур для их перемещений в рамках стола. Протезом можно касаться только синей фигуры.
- Если предмет падает на пол, то задание считается не выполненным.



# Пирамида

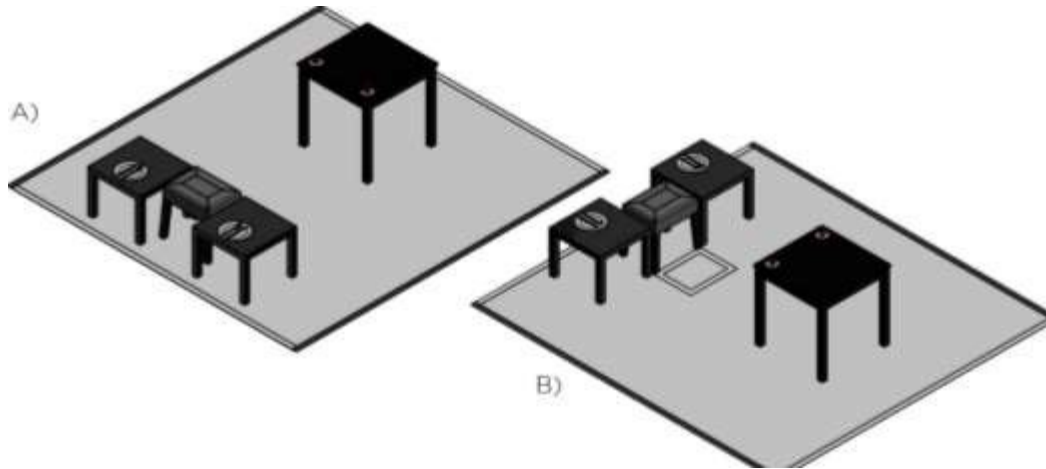


**12 баллов**

- Пилотам разрешается переворачивать чашки в любой последовательности.
- Если в момент выполнения задания пилот случайно касается одеждой или здоровой рукой чашки и она остается на месте (не падает на боковую поверхность) то задание можно продолжать
- Здоровой рукой проводить манипуляции с протезом, приводящих к движению протеза (например вращение кисти протеза) во время захвата чашки запрещено (кроме нажатия кнопки фиксации захвата или отключения протеза).

**Время на выполнение заданий 15 минут**

# LEG



**12 баллов**

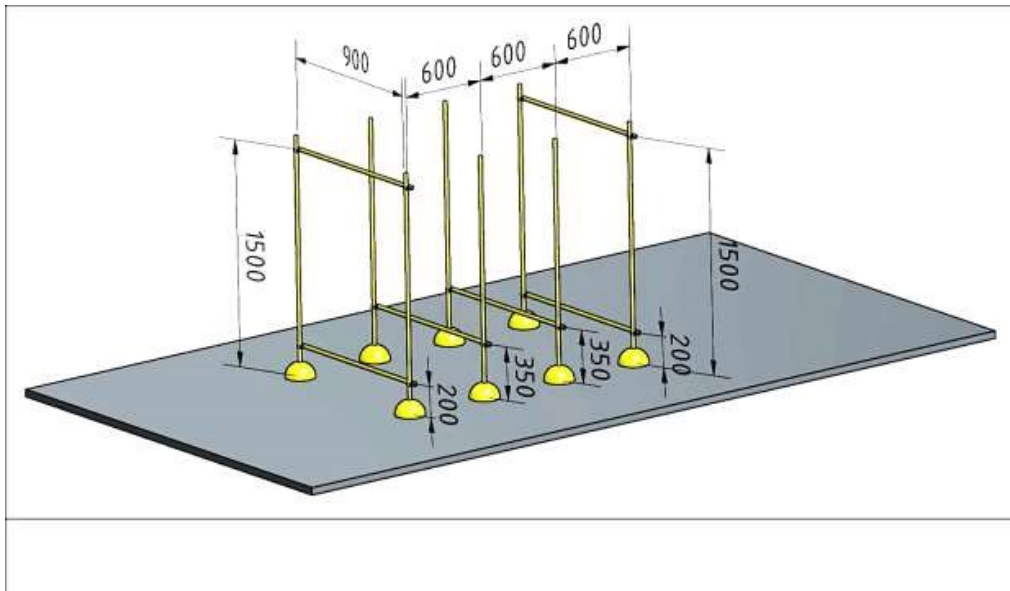
## Сесть и встать

LEG-Сесть и встать-1 Пилоты должны перенести посуду, первоначально расположенную на обеденном столе, и разместить ее на боковых столах, расположенных слева и справа от табурета.

LEG-Сесть и встать-2 Пилоты должны перенести посуду, первоначально расположенную на боковых столах, и разместить ее на обеденном столе.

В правилах установлено, что оба варианта могут быть использованы на трассе. Судьями, в день соревнований, будет объявлен вариант исполнения данного элемента

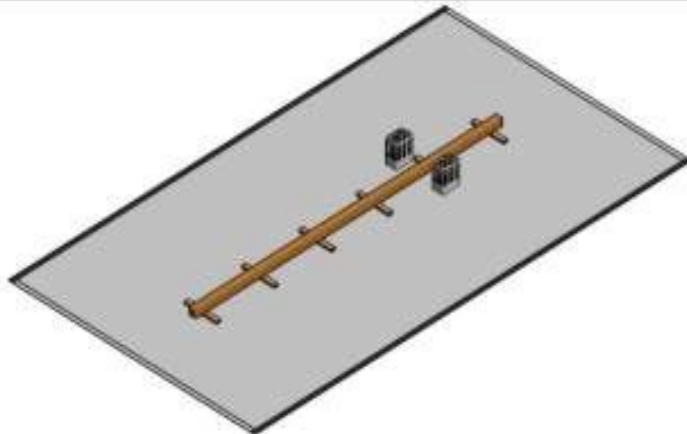
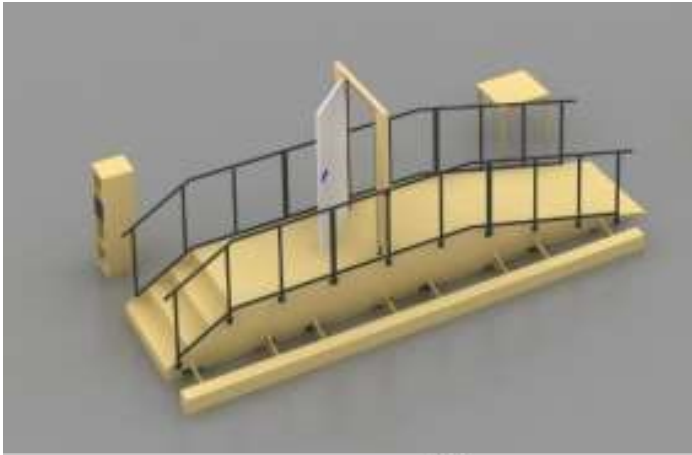
## Барьеры



**14 баллов**

Обратите внимание на верхние планки, которые присутствуют в задании только на первых и последних стойках

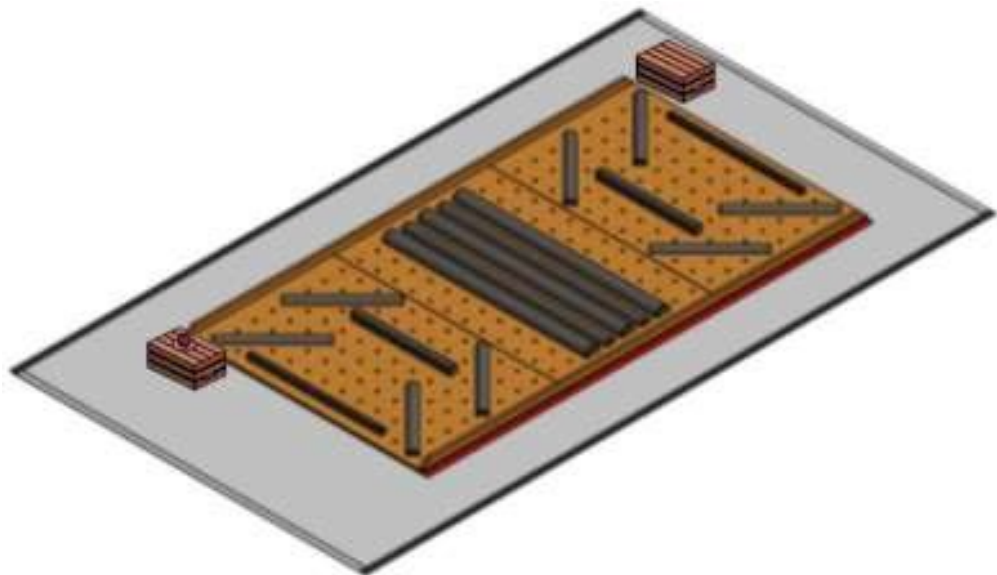
# Рампа и Бревно



**22 балла**

- Пилотам запрещено переключать ящик с водой из одной руки в другую при прохождении бревна.
- Разрешается опираться на ящик, который еще не был поднят с пола, либо при опускании ящика в целевую зону, сдвигать ящик при этом запрещено.
- При потере контакта с ящиком (например при опускании его в целевую зону) запрещено вновь его касаться;
- Сходить с бревна можно только тогда, когда был прекращен контакт с последним ящиком.
- Если контакт рукой с ящиком состоялся, то потом руку отрывать от ящика запрещено.

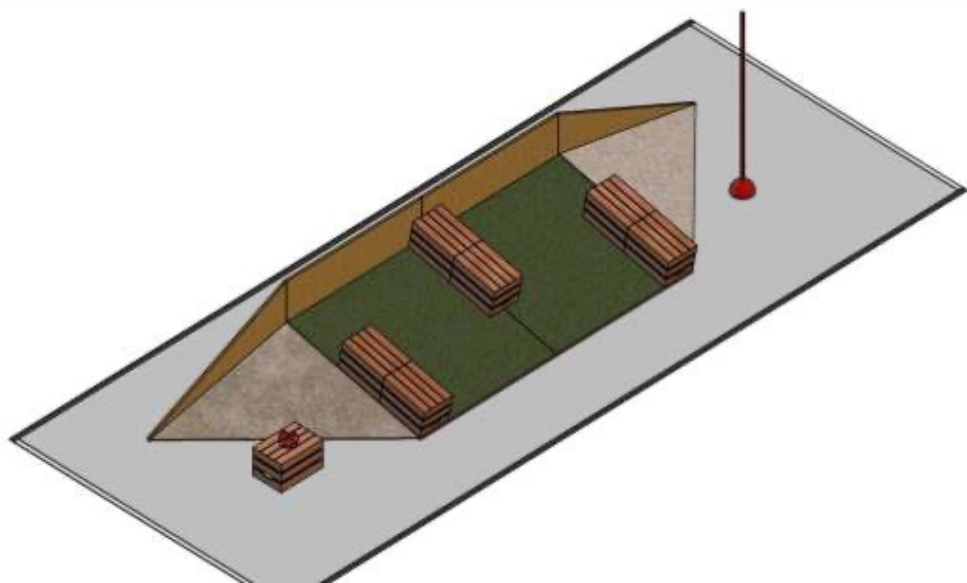
## Пересеченная местность



**10 баллов**

- Касаться бокового деревянного бордюра любой частью тела или протезом запрещено;
- Перекладывать тарелку с яблоками из одной руки в другую во время прохождения задания запрещено;
- Поднимать тарелку можно только одной рукой.

## Наклонная поверхность



**14 баллов**

- Красную стойку пилот может огибать с любой стороны.
- Сходить с зеленой поверхности можно только в начале и в конце наклонной, если пилот в середине наклонной коснется пола любой частью тела или протезом, то задание считается не выполненным.
- Перекладывать тарелку с яблоками из одной руки в другую во время прохождения задания запрещено;
- Поднимать тарелку можно только одной рукой.

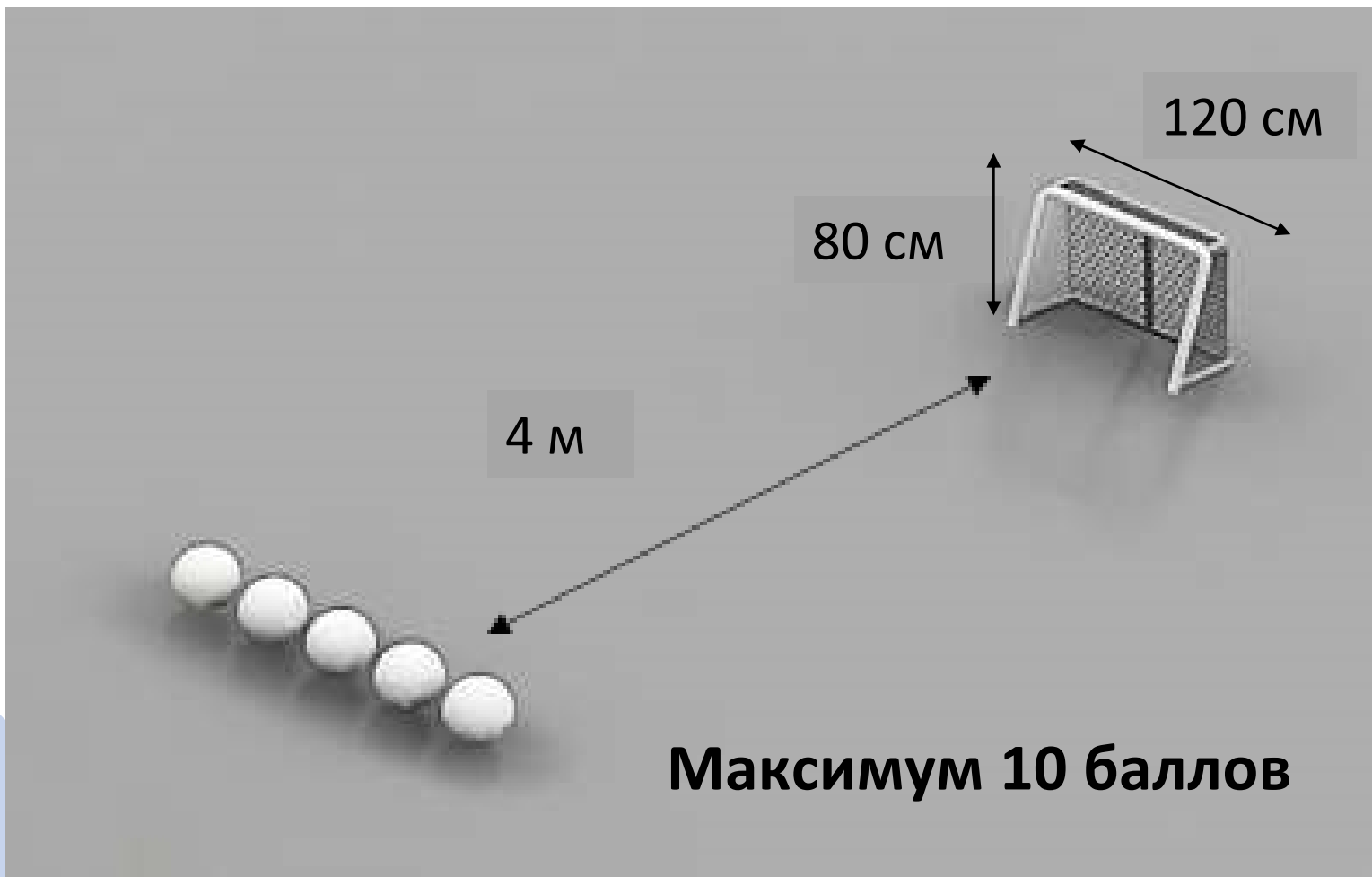
## Балансировочная платформа



**18 баллов**

- Участники с парной ампутацией ног получают баллы, не выполняя задание «Балансировочная платформа».
- Данное правило касается только для участников с парной ампутации бедер или ампутация голени + ампутация бедра
- Для участников с парной ампутацией голени задание выполняется по общим правилам.
- Условия для участников с парной ампутации бедер или ампутация голени + ампутация бедра:
- баллы засчитываются только в том случае, если пилот пробыл на задании не менее 30 сек, если пилот решает покинуть задание раньше, то баллы не начисляются.

# Футбол



- Мячи будут подаваться волонтерами перед каждым ударом.
- Удар по мячу можно наносить только здоровой ногой, опорная нога – нога с протезом.
- Для пилотов с парной ампутации необходимо ударять только одной ногой с протезом, чередовать ноги для удара по мячу нельзя.
- Перед ударом по мячу пилот должен убедиться в отсутствии помех на пути мяча.
- За каждый мяч, который полностью пересечет линию ворот начисляется 2 балла.

Лимит времени: 7 минут в дисциплине «Протезы бедра» и 5 минут в дисциплине «Протезы голени».



От команды организаторов и от судейской бригады

- ЖЕЛАЕМ ВАМ ХОРОШЕГО НАСТРОЕНИЯ!
  - ПОЗИТИВНЫХ ЭМОЦИЙ!
  - ИНТЕРЕСНЫХ ВСТРЕЧ!
  - И КОНЕЧНО ЖЕ

**НИ ПУХА НИ ПЕРА ПРИ ПРОХОЖДЕНИИ ТРАССЫ**