



**Положение о проведении мероприятия  
«КИБАТЛЕТИКА - ИНВАТРОФИ СИБИРЬ 2022»**

Редакция от 13.09.2022

## Содержание

1. Общие определения и правила .....	3
1.1. Определения.....	3
1.2. Общие правила.....	4
1.3. Общие правила соревнований.....	4
1.3.1. Инфраструктура соревнований .....	5
1.3.2. Ранжирование .....	6
1.3.3. Правила взаимодействия.....	6
1.3.4. Апелляции.....	7
1.4. Право на участие в соревнованиях .....	7
1.4.1. Критерии отбора пилотов и ассистивных устройств .....	7
1.4.1.1. Участники с протезом руки .....	8
1.4.1.2. Участники с протезом бедра .....	8
1.4.1.3. Участник на электрифицированной коляске .....	9
1.4.1.4. Полностью слепой участник.....	9
1.5. Компенсация .....	10
2. Задания соревнований.....	11
2.1. Индивидуальные задания .....	11
2.1.1. Мозаика (ПР).....	11
2.1.2. Пирамида (ПР).....	13
2.1.3. Барьеры (ПБ).....	15
2.1.4. Платформа (ПБ).....	16
2.1.5. Слалом (ЭК).....	17
2.1.6. Бревно (ЭК).....	17
2.1.7. Слалом (ИЗ).....	18
2.1.8. Магазин (ИЗ).....	19
2.2. Групповые задания.....	21
2.2.1. Футбол (групповое задание) .....	21
2.2.2. Горка (групповое задание) .....	22
2.2.3. Ложбина (групповое задание).....	22
2.2.4. Носилки (групповое задание).....	24
2.3. Лимиты времени на выполнение заданий .....	24
2.3.1. Лимиты времени на выполнение каждого задания .....	24

# 1. Общие определения и правила

## 1.1. Определения

- *Команда* – Группа людей, которые являются представителями одного из субъектов Сибирского федерального округа (далее – СФО).
- *Капитан команды* - должностное лицо команды, которое отвечает за общую организацию и управление командой в определенной дисциплине.
- *Пилот* - официальное лицо команды, отвечающее критериям отбора и участвующее в гонках в определенной роли.
- *Запасной пилот* - официальное лицо команды, отвечающее критериям отбора, которое берет на себя роль пилота, если (основной) пилот выбывает или отказывается от участия.
- *Ассистивное устройство* - Техническое устройство, разработанное и созданное для оказания помощи человеку с ограниченными возможностями в выполнении определенных задач.
- *Медицинский контроль* - заранее определенный процесс, предназначенный для систематической проверки соответствия пилотов общим и специфичным для дисциплины критериям отбора, а также для обеспечения безопасности участия с медицинской точки зрения. Медицинский осмотр проводится независимыми медицинскими экспертами, назначенными организационным комитетом Кибатлетики, которые будут хранить предоставленную информацию в тайне.
- *Технический контроль* - заранее определенный процесс, предназначенный для систематической проверки соответствия ассистивного устройства общим и специфичным для дисциплины критериям приемлемости, а также для изучения рисков для пилотов и их окружения, связанных с использованием ассистивного устройства. Технический контроль проводится независимыми техническими экспертами, назначенными организационным комитетом Кибатлетики, которые будут хранить предоставленную информацию в тайне.
- *Наблюдатель* - человек, сопровождающий пилотов во время гонки, чтобы предотвратить их падение, помочь встать или покинуть трассу. Наблюдатель обучен вмешиваться только в случае неминуемой опасности для пилота или его окружения.
- *Судья* - должностное лицо Кибатлетики, которое отвечает за оценку поведения команд и отдельных членов команд во время выполнения задач и соблюдение общих и специфических правил во время гонки.
- *Хронометрист* - сотрудник Союза «Кибатлетика», который отвечает за измерение времени, необходимого пилоту для выполнения соревновательных задач во время забега.
- *Задание* - Отдельный этап трассы, отражающий конкретную повседневную задачу. Каждая задача определяется набором инфраструктуры, пространством и набором правил. Правила определяют критерии успешного завершения или неудачи выполнения задачи.
- *Забег* - рассчитанная по времени попытка команды решить весь набор задач.
- *Гонка* - совокупность всех стартов.

### **Цели мероприятия «Кибатлетика – Инватрофи Сибирь-2022»**

- Приобщение людей с инвалидностью к участию в массовых мероприятиях с соревновательным форматом, к обмену опытом, к ведению здорового образа жизни.
- Овладение участниками новыми навыками использования ассистивных устройств.
- Испытания новых заданий и новой трассы Союза «Кибатлетика» в условиях парка.

## 1.2. Общие правила

Следующие Общие правила (ОП) применяются ко всем членам команды:

ОП-1 Команда должна состоять из 5 человек: участник с протезом руки (ампутация ниже локтя), участник с протезом бедра, участник, передвигающийся на коляске с электроприводом, полностью слепой участник и капитан команды - представитель регионального отделения Всероссийского общества инвалидов или другой общественной организации субъекта СФО.

Комментарий к ОП-1: В исключительных случаях Капитаном команды может быть частное лицо, прошедшее собеседование с Организатором и имеющий согласие на этот статус от всех членов команды.

ОП-2 Команды должны обеспечить своему пилоту (пилотам) достаточную подготовку к соревновательным заданиям перед соревнованием, чтобы убедиться, что они могут выполнять задания.

ОП-3 Команды должны включать в свой состав пилотов с уровнем физической подготовки и владения используемыми ими устройствами, достаточными для участия в состязаниях.

## 1.3. Общие правила соревнований

ОП-4 Пилоты должны использовать свое ассистивное устройство на протяжении всего соревнования. В случае поломки ассистивного устройства до начала забега допускается использование подменного ассистивного устройства с разрешения Организаторов.

ОП-5 Не разрешается менять пилотов (т. е. пилота и резервного пилота) между различными заданиями.

ОП-6 Запрещается менять ассистивное устройство (или его компоненты) или изменять его функции во время соревнований. Допускается техническое обслуживание или ремонт с использованием идентичных запасных частей. Незначительные регулировки, которые не влияют на основные функции или безопасность вспомогательного устройства, разрешены после того, как ассистивное устройство прошло техническую проверку – при условии, что детали, используемые для этих регулировок, были установлены и прошли техническую проверку.

ОП-7 Все компоненты (например, батареи, блоки управления, инструменты, запасные части), которые используются во время забега, должны находиться при пилотах от начала до конца забега.

ОП-8 Во время забега только пилоты и капитан команды могут обслуживать или заменять компоненты ассистивного устройства.

ОП-9 Во время забега прямое или дистанционное управление ассистивным устройством любым лицом, кроме пилота, не допускается.

ОП-10 Наблюдатели должны соблюдать общие правила безопасности во время забега.

ОП-11 Пилоты должны быть готовы к своему забегу в указанное организационным комитетом время и место. В противном случае пилотам не разрешается начинать гонку.

### **1.3.1. Инфраструктура соревнований**

ОП-12 Соревнования проводятся в парковой зоне г. Новосибирска. Забеги проходят на трассе и состоят из заданий, специфичных для конкретных участников или для всей команды. В групповых заданиях участники проходят этапы, помогая друг другу, используя имеющиеся ассистивные устройства. Область задания может выделяться отдельной разметкой. Линия старта и линия финиша общая.

ОП-13. Линия старта и финиша, а также боковые линии задания должны быть четко выделены.

ОП-14 Если не указано иное, все размеры указаны в миллиметрах, а вес – в килограммах. По возможности в конкурсных заданиях используется стандартное оборудование, мебель и предметы.

ОП-15 Трасса размечается организатором до начала гонки.

#### **1.3.1.1. Проведение гонок**

ОП-16 Судьями ведется хронометраж каждого забега команд.

ОП-17 Забег начинается после пересечения всеми членами команды стартовой линии и заканчивается после пересечения всеми членами команды финишной линии.

ОП-18 Команды стартуют поочередно с одинаковым интервалом. Длительность интервала объявляется главным судьей всем командам до начала гонки.

ОП-19 Очередность стартов определяется до гонки жеребьевкой или решением главного судьи (например, старт в алфавитном порядке по названию субъектов СФО).

#### **1.3.1.2. Подсчет результатов**

ОП-20 Если в конкретных правилах задания не указано иное, команда должна выполнить каждое задание на пути от старта до финиша задания. Если пилот или команда допускает ошибку во время выполнения задания, то им необходимо начать повторное выполнение задания с самого начала до истечения лимита времени или продолжить гонку с начислением штрафных минут (лимита времени на задачу).

ОП-21 Задачи должны решаться в порядке их расположения на трассе.

ОП-22 Не разрешается повторять задачу после выхода команды из зоны задачи.

ОП-23 Если задание пропускается, капитан подает сигнал об этом команде и судье в виде двух скрещенных рук над головой.

ОП-24 Забег считается завершенным в любом из следующих случаев:

- (1) Все члены команды пересекают финишную черту после выполнения последнего задания.
- (2) Лимит времени гонки достигнут.
- (3) Получено максимальное количество предупреждений.

Для окончательного рейтинга учитывается результат команды на момент завершения гонки.

ОП-25 Если пилот или команда получает три предупреждения в течение одного и того же задания, забег для команды прекращается. Каждое предупреждение передается пилоту и капитану команды в устной форме.

ОП-26 В случае прекращения гонки команда должна проследовать к финишной черте задания без какой-либо неоправданной задержки. При необходимости можно попросить наблюдателей или судей о помощи.

ОП-27 Задание считается невыполненным, если оно досрочно прекращено пилотом, судьей из-за нарушения или физического вмешательства третьего лица.

ОП-28 Невыполнение задания обозначается поднятием руки судьи вверх и устно сообщается судьей пилоту и капитану (“задание не выполнено!”).

ОП-29 Для каждого забега команды измеряется общее время прохождения трассы, к которому добавляются штрафные секунды за невыполнение заданий.

### **1.3.2. Ранжирование**

ОП-30 Результат команды оценивается по времени прохождения трассы с учетом начисленных штрафных секунд. Результат с наименьшим временем объявляется лучшим, остальные результаты команд ранжируются с нарастанием результирующего времени.

### **1.3.3. Правила взаимодействия**

Устное общение во время гонок должно осуществляться в следующей форме:

- От судьи к пилоту в следующих ситуациях:
- Сбой задачи, например, после нарушения правила задачи: “задача не выполнена”
- Предупреждения: “предупреждение номер X”
- Остановка гонки, например, после выдачи трех предупреждений: “остановка гонки”
- Подтверждение правильного выполнения предопределенных подзадач: “Зачет” или “Ошибка”, если судья не согласен с текущим выполнением, когда пилот запрашивает подтверждение.

От пилота к судье в следующих ситуациях:

- Пилот застрял на задании и для этого ему требуется помощь корректировщиков: “помогите”
- Пилот подозревает ошибку судейства и хочет подать апелляцию после гонки: “продолжить задание”
- Аварийная ситуация: “S.O.S” (приводит к остановке гонки)

#### **1.3.4. Апелляции**

ОП-31 В случае события или решения, которые одна из команд считает несправедливыми, у них есть возможность подать письменную апелляцию организаторам соревнований в течение 20 минут после завершения забега.

### **1.4. Право на участие в соревнованиях**

#### **1.4.1. Критерии отбора пилотов и ассистивных устройств**

Пилоты должны соответствовать следующим критериям, чтобы иметь право на участие:

ОП-32. Пилот должен пройти медицинский осмотр в день гонки до старта.

ОП-33 Пилотам должно быть не менее 18 лет.

ОП-34. Пилоты должны обладать достаточными когнитивными и коммуникативными способностями, чтобы понимать Правила и следовать инструкциям персонала соревнований.

ОП-35. Пилоты должны соответствовать критериям отбора пилотов для конкретной дисциплины.

Комментарий к ОП-35: Пилоты, имеющие более серьезные нарушения, чем те, которые определены в критериях отбора, имеют право на участие, хотя они могут оказаться в невыгодном положении по сравнению с теми пилотами, которые более точно соответствуют критериям отбора.

ОП-36 Участие должно быть безопасным для пилота.

ОП-37 Если ассистивное устройство (или его компонент (ы)) имплантируется в тело пациента (например, электроды, датчики, остеоинтеграция), имплантаты должны быть стабильными с медицинской точки зрения в течение не менее шести месяцев и не иметь осложнений (например, инфекций) до и во время проведения соревнований.

ОП-38 Если имплантируемое вспомогательное устройство или его части являются исследовательскими прототипами, команда должна получить одобрение ответственного регулирующего органа. На момент проведения соревнований разрешение должно быть действительным, и оно должно охватывать все заявки и действия, связанные с участием в соревнованиях по кибадлетике (например, поездки, заявка за пределами лаборатории).

ОП-39 После того, как пилот прошел медосмотр, о любых изменениях в состоянии здоровья пилота (влияющих на допуск к дисциплине или общее состояние здоровья) должно быть немедленно сообщено организаторам соревнований.

ОП-40 Разрешается использовать коммерческое ассистивное устройство, модифицированную версию коммерческого ассистивного устройства, прототипы или исследовательские устройства. В любом случае, ассистивные устройства должны соответствовать всем следующим критериям, чтобы иметь право на участие:

- ассистивное устройство должно пройти технический контроль;

- ассистивное устройство должно быть безопасным для пилота и окружающей среды в любое время;
- ассистивные устройства должны соответствовать критериям приемлемости технологии для конкретной роли в команде, чтобы быть допущенными к участию в соревнованиях;
- после выполнения всех требований технического контроля в ассистивное устройство нельзя вносить никаких дополнительных изменений, которые могли бы повлиять на его функцию или безопасность;
- к участию допускаются ассистивные устройства (или их компоненты), которые имплантируются в тело пилота (например, электроды, датчики, остеоинтеграция);
- пилот должен иметь возможность аварийно остановить ассистивное устройство в любое время во время соревнований;
- двигатели внутреннего сгорания не допускаются, ассистивное устройство может работать в ручном, полуавтономном или автоматическом режиме.

#### **1.4.1.1. Участники с протезом руки**

ОП-41. Пилоты должны иметь трансрадиальную или более проксимальную ампутацию или дисмелию по крайней мере одной руки.

ОП-42 Допускаются протезы без внешнего источника питания или с ним.

ОП-43 Протез может иметь любое количество активно приводимых (приводимых в действие) суставов (например, для открывания/закрывания кисти или пронации/супинации запястья). Протезное устройство может иметь несколько пассивных или механически соединенных суставов (например, на пальцах). Также допускаются системы с приводом от корпуса (например, с кабельным приводом).

ОП-44 Для протеза нет ограничений по весу.

ОП-45 Если в конкретных правилах задания не указано иное, манипулировать или прикасаться к любому предмету на трассе, имеющему синие части, разрешается только с помощью протеза. Если пилот использует два протеза, то манипулировать или прикасаться к синему предмету разрешается только одним протезом за раз. Выполнять действия с синими предметами или прикасаться к синим элементам разрешается только протезом руки (не включая запястье, нижнюю или верхнюю часть руки).

ОП-46 Если какой-либо элемент трассы, который не должен касаться земли, падает на землю, задание считается не выполненным.

#### **1.4.1.2. Участники с протезом бедра**

ОП-47. Пилоты должны иметь экзартикуляцию колена или более проксимальную ампутацию по крайней мере одной ноги.

ОП-48 Допускаются любые виды протезов без внешнего источника питания или с ним.



ОП-49 Протез может иметь любое количество активно приводимых (т.е. приводимых в действие) суставов. Остаточные части тела также могут быть снабжены инструментами и электронно и/или механически соединены с протезом.

ОП-50 Для протеза нет ограничений по весу.

ОП-51 Использование любых средств для ходьбы (например, костылей, тростей или аналогичных) во время соревнований не допускается.

ОП-52 К любому предмету на трассе, который окрашен в красный цвет, нельзя прикасаться какой-либо частью протеза или любой другой частью тела.

ОП-53 Не разрешается прикасаться к протезу руками или любой другой частью тела для поддержки движений.

### **1.4.1.3. Участник на электрифицированной коляске**

ОП-54. Пилоты должны иметь тяжелую инвалидность, связанную с ограничением двигательных функций из-за любого заболевания или травмы центральной нервной системы, любого системного нервного или мышечного заболевания или двусторонней ампутации ног выше колена.

ОП-55. Пилоты должны уметь управлять своим инвалидным креслом. Таким образом, пилоты должны иметь достаточный контроль над головой, плечом, рукой, пальцем, языком и/или голосом, чтобы управлять устройством ввода.

ОП-56. Допускаются как инвалидные кресла с джойстиком, так и инвалидные кресла с ручным управлением, которые питаются от внешнего источника, при условии, что движение осуществляется исключительно за счет источника питания, а не пилота.

ОП-57 Допускается использование грудных, плечевых, ножных удерживающих устройств и подголовников или любого другого типа удерживающих устройств при условии, что они необходимы для фиксации пилота в устройстве.

ОП-58 Рюкзаки, сумки или аналогичные предметы могут быть прикреплены к инвалидным коляскам с электроприводом во время гонки при условии, что они не представляют опасности для пилота и окружающей среды.

ОП-59 Ношение шлема обязательно. Команды должны принести свой собственный шлем.

### **1.4.1.4. Полностью слепой участник**

ОП-60. Пилоты в этой дисциплине являются слепыми, т.е. имеют категорию 4 или хуже в своем лучшем глазу. Это соответствует пилотам, имеющим остроту зрения до 0,05.

ОП-61 Устройства ввода (управления) могут включать в себя любую стандартную или новую технологию, такую как, но не ограничиваясь этим, интерфейс мозг-компьютер, методы обработки речи или любые другие технологии.

ОП-62 Допустимы любые технические средства (и их комбинации) для сбора информации об окружающей среде (например, ЛИДАР, ультразвук).

ОП-63 Любой тип обратной связи (например, звук, голос, вибротактиль, электростимуляция) допустим при условии, что он безопасен для пилота и окружающей среды.

ОП-64 Во время соревнований всем пилотам могут быть полностью завязаны глаза. Повязка на глаза должна быть наложена в соответствии с инструкциями, предоставленными организаторами соревнований.

## 1.5. Компенсация

ОП-65. Организаторы соревнований оплачивают членам команды (участникам соревнований), проживание в течение трех суток в гостинице (завтрак включен), забронированной организатором соревнований, кроме участников соревнований из Новосибирской области.

ОП-66. Организаторы соревнований компенсируют в рамках установленных лимитов стоимость проезда на соревнования и обратно участникам соревнований, кроме участников из Новосибирской области.

ОП-67 Для компенсации проезда участники соревнований должны предоставить:

- 1) кассовые чеки;
- 2) проездные документы (электронные билеты, проездные документы установленной формы, маршрутные листы);
- 3) посадочные талоны (при пользовании воздушным транспортом);
- 4) Договор на перевозку, маршрутный лист и акт о выполненных услугах при заказе коммерческого автотранспорта для междугородней перевозки членов команды.

ОП-68 Лимиты компенсации стоимости проезда:

<b>Субъект РФ</b>	<b>Лимит (рублей)</b>
Алтайский край	4000
Забайкальский край	24000
Иркутская область	17000
Кемеровская область	4000
Красноярский край	11000
Омская область	5500
Республика Алтай	6000
Республика Бурятия	16000
Республика Тыва	16000
Республика Хакасия	13000
Томская область	4000

ОП-69 При превышении суммы затраченных средств на проезд, согласно отчетным документам, организаторы компенсируют только сумму соответствующего лимита.

## 2. Задания соревнований

На трассе гонки участники выполняют двенадцать заданий. Задания делятся на два вида: индивидуальные (по два задания для участника в каждой дисциплине) и групповые (четыре задания). В описании заданий используются следующие обозначения для участников выступающих в четырех дисциплинах:

ИЗ – участник с устройством искусственного зрения;

ПР – участник с протезом руки;

ПБ – участник с протезом бедра;

ЭК – участник на электроколяске.

Во время гонки капитан управляет действиями команды, осуществляет взаимодействие с судьей при необходимости, страхует участников на этапах, где это разрешено правилами. На церемонии открытия и во время забега капитан команды несет флаг с гербом и названием своей области, полученный от организаторов. Если капитан сам участвует в выполнении задания, то флаг допускается ставить рядом или передавать волонтерам на время выполнения данного задания. Наличие флага в руках капитана при пересечении стартовой и финишной линии в гонке обязательно.

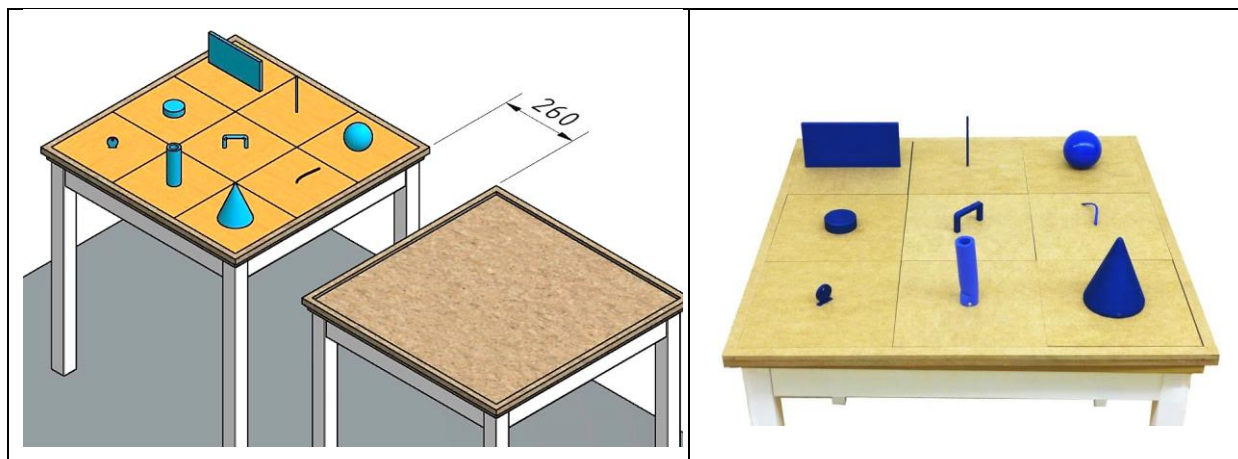
### 2.1. Индивидуальные задания

#### 2.1.1. Мозаика (ПР)

##### 2.1.1.1. Введение

Пилотам нужно выполнить задание, используя возможности своего протеза. Синие объекты отличаются по форме и весу. Задача рассчитана на проверку разных захватов и манипуляций предметами.

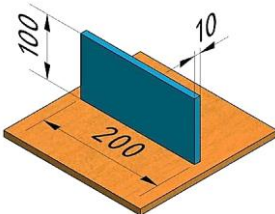
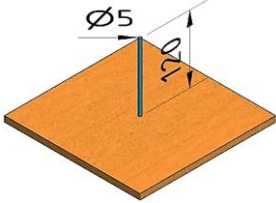
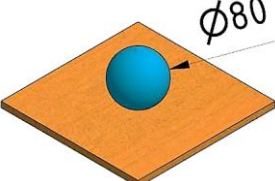
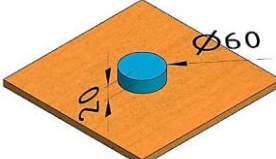
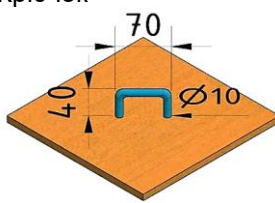
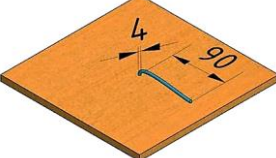
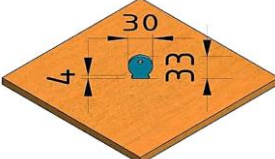
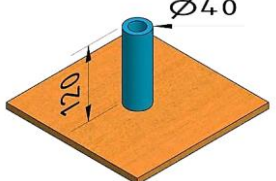
##### 2.1.1.2. Размеры и описание задачи



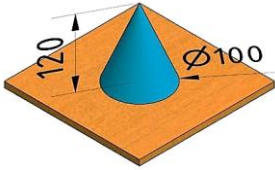
<p>Стол с кусочками мозаики в изначальном положении и стол с целевой рамкой для складывания мозаики</p>	<p>Фотографии деталей головоломки: плитка, палочка, шар, диск, крючок, шнур, цепочка, ключ, цилиндр, конус.</p>
---	---

### 2.1.1.3. Список элементов

Синие детали прикреплены к деревянным плиткам. 9 деревянных плиток перекладываются с исходного стола на соседний с такими же размерами. Периметр каждого стола имеет ограничительную рамку.

Изображение	Цвет, материал, поверхность, вес (кг <sup>1</sup> )	Изображение	Цвет, материал, поверхность, вес (кг <sup>1</sup> )
<p>Плитка</p> 	<p>синий, алюминий, гладкая поверхность, 0,983</p>	<p>Палочка</p> 	<p>синий, алюминий, гладкая поверхность, 0,451</p>
<p>Мяч</p> 	<p>синий, крашеное дерево, 0,983</p>	<p>Диск</p> 	<p>синий, алюминий, гладкая поверхность, 0,600</p>
<p>Крючок</p> 	<p>синий, алюминий, гладкая поверхность, 0,504</p>	<p>Шнур</p> 	<p>синий, синтетическое мягкое волокно, 0,470</p>
<p>Ключ</p> 	<p>синий, алюминий, гладкая поверхность, 0,453</p>	<p>Цилиндр</p> 	<p>синий, мягкий поролон, 0,464</p>

<sup>1</sup> включая деревянные плитки

<i>Изображение</i>	<i>Цвет, материал, поверхность, вес (кг<sup>1</sup>)</i>	<i>Изображение</i>	<i>Цвет, материал, поверхность, вес (кг<sup>1</sup>)</i>
<p>Конус</p> 	<p>синий, алюминий, твердая поверхность, 1,470</p>	<p>Плитки размером 240x240x10</p>	

Допускается замена материалов при условии соблюдения веса фигуры.

#### 2.1.1.4. Правила задачи

ARM-Мозаика-1 Задача считается выполненной, если все кусочки мозаики размещены в целевой рамке. Порядок и ориентация фрагментов не имеют значения. Не допускается нагромождение деревянных плиток друг на друга, они должны прилегать друг к другу ровно в пределах рамки.

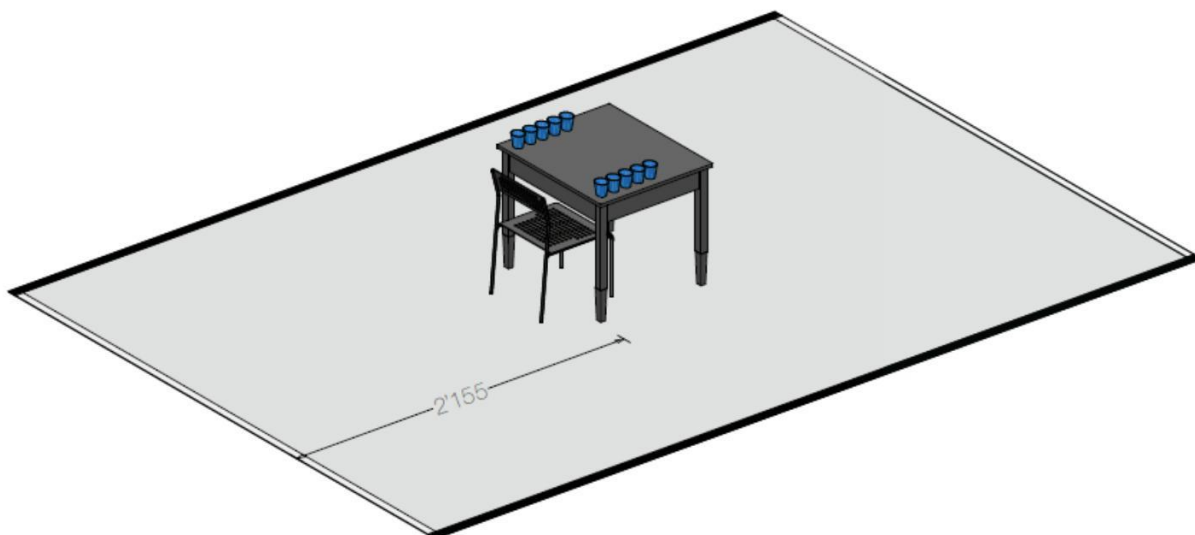
ARM-Мозаика-2 Можно братья только за синие части изделий. Запрещено брать, тянуть или толкать деревянные плитки для того, чтобы переместить кусочки мозаики в целевую рамку.

### 2.1.2. Пирамида (ПР)

#### 2.1.2.1. Введение

В этом задании пилоты, сидя за столом, должны сложить стаканы в вертикальную пирамиду.

#### 2.1.2.2. Размеры и описание задачи



Пилоты должны сложить стаканы в пирамиду, а затем снова их разобрать. Ниже слева первоначальное положение стаканов, в центре – стаканы, сложенные в вертикальную пирамиду, справа – стаканы, сложенные в стопку.

### 2.1.2.3. Список элементов

Количество	Объект	Описание
1	Стол	Квадратный, черный, <a href="#">IKEA Lerhamn</a>
10	Пластиковые стаканы	Синий, <a href="#">IKEA Kalas</a>

Организаторы оставляют за собой право укомплектовать задание более тяжелыми стаканами (из керамики или металла) для устойчивости к ветровым нагрузкам.

### 2.1.2.4. Правила задачи

ARM-ПИРАМИДА-1 Если боковая поверхность стакана коснется стола или пола (например, после того, как он упал), задача не выполнена.

ARM-ПИРАМИДА-2 Во время выполнения действий со стаканами, пилот должен сидеть на стуле. При этом ноги пилота должны стоять за воображаемой линией между двумя передними ножками стола.

ARM-ПИРАМИДА-3 Все стаканы необходимо составить на столе в четырехуровневую вертикальную пирамиду (4-3-2-1).

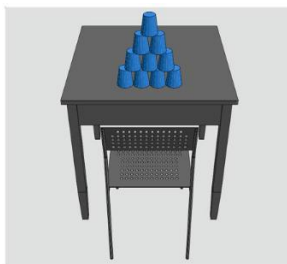
ARM-ПИРАМИДА-4 В вертикальной пирамиде все стаканы должны стоять дном вверх.

ARM-ПИРАМИДА-5 После составления стаканов в пирамиду пилот должен коснуться стола обеими руками одновременно. После этого пирамиду надо разобрать, а стаканы сложить в одну стопку.

ARM-ПИРАМИДА-6 Стопка стаканов должна стоять на столе, когда пилот пересекает финишную линию задания.

### 2.1.2.5. Комментарии

- Не будет считаться ошибкой падение стакана на стол и случайное его приземление на дно или основание стакана без опрокидывания.



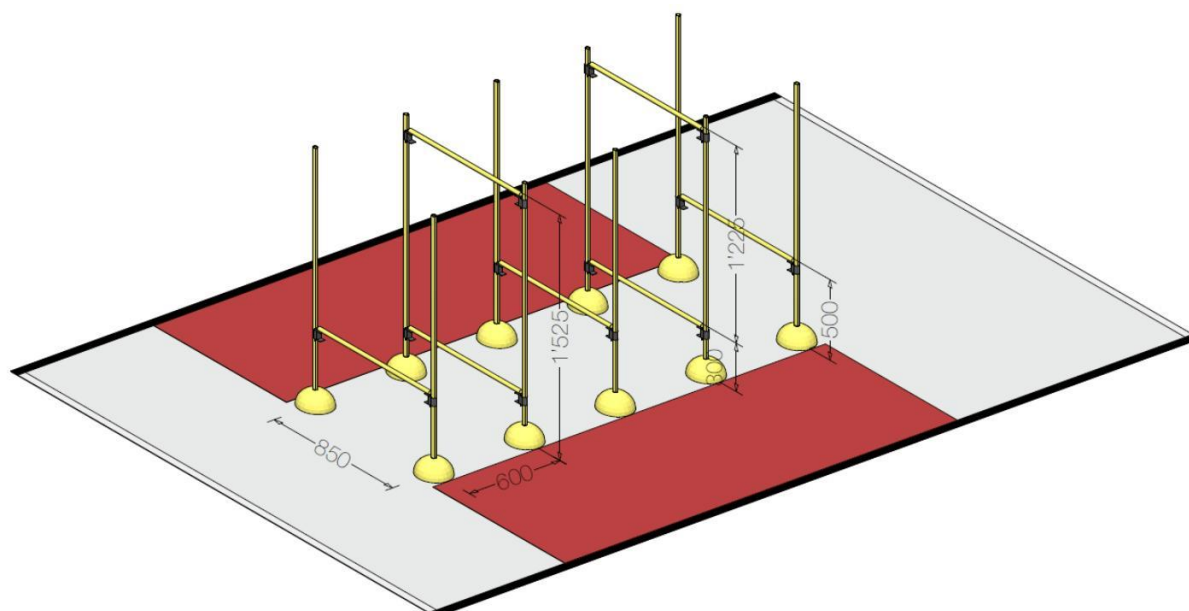
### 2.1.3. Барьеры (ПБ)

#### 2.1.3.1. Введение

Иногда необходимо перешагивать через предметы, которые даже выше стандартных ступеней, или приседать, чтобы пройти под предметами, например, при ходьбе по лесу, на строительной площадке или когда необходимо перелезть через забор.

В этом задании пилотам предстоит преодолеть ряд препятствий.

#### 2.1.3.2. Размеры и описание задачи



Пилоты должны пройти через каждую пару вертикальных перекладин, не сбив ни одну из вертикальных и горизонтальных перекладин. При прохождении между перекладинами ноги необходимо чередовать.

#### 2.1.3.3. Список элементов

Количество	Объект	Описание
10	Вертикальные перекладины	Желтые, длина: 1600мм, диаметр:25мм
7	Горизонтальные перекладины	Желтые, длина: 800мм, диаметр:25мм
14	Крепления для горизонтальных перекладин	черные
10	Цоколи (незаполненные) (подставки для вертикальных перекладин)	Желтые, диаметр:250мм; высота: 130мм

#### 2.1.3.4. Правила задачи

LEG-БАРЬЕРЫ-1 Вертикальные перекладины, соединенные по крайней мере одной горизонтальной перекладиной, считаются парой. Пять последовательных пар составляют группу. Пилот должен пересечь группу три раза в следующем порядке:

- (1) в направлении гонки
- (2) в противоположном направлении
- (3) в направлении гонки

LEG- БАРЬЕРЫ -2 Обе ноги должны касаться земли одновременно после каждого пересечения группы.

LEG- БАРЬЕРЫ -3 При прохождении между парами ведущая нога должна чередоваться.

LEG- БАРЬЕРЫ -4 Если пилот сбивает перекладину, либо ударившись о столб, либо о перекладину, задание считается невыполненным.

LEG- БАРЬЕРЫ -5 Пилотам не разрешается хвататься за какую-либо перекладину или шест рукой или удерживать их какой-либо другой частью тела.

## **2.1.4. Платформа (ПБ)**

### **2.1.4.1. Введение**

В повседневной жизни нам необходимо умение держать равновесие в простых двигательных паттернах: ходьба, бег, приседания. Человек сталкивается с задачей удержать равновесие в движущемся транспорте, на палубе корабля, переходя подвесные мосты и в других ситуациях.

В этом задании пилотам потребуется встать на балансировочную платформу, поймать и удержать равновесие в течение 10 секунд и аккуратно сойти с тренажера.

### **2.1.4.2. Размеры и описание задачи**



### **2.1.4.3. Правила задачи**

LEG-Платформа-1 Пилот должен встать на балансировочную платформу двумя ногами, поймать и удерживать равновесие в течение 10 сек., а затем аккуратно сойти с тренажера.

LEG-Платформа-2 Если пилот во время удержания равновесия на балансировочной платформе, касается одним краем платформы или сходит с нее раньше прописанного времени (10 сек.), то задание считается проваленным.

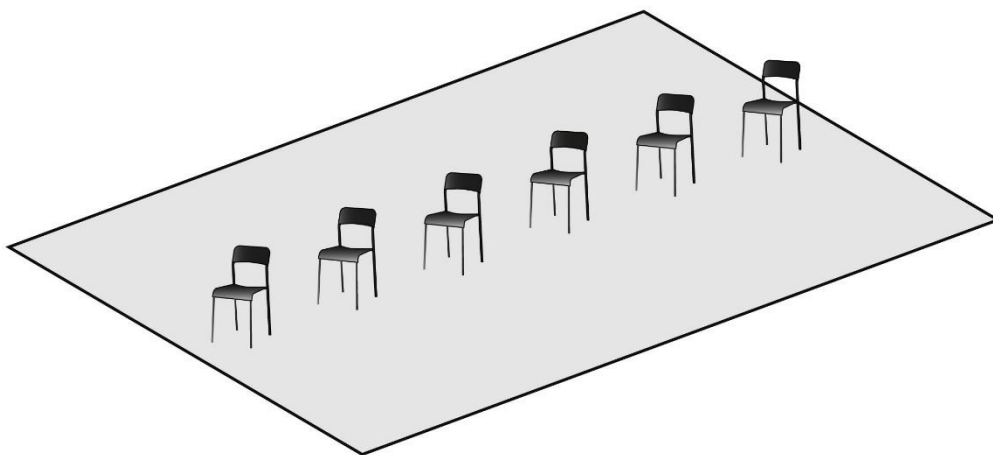


## 2.1.5. Слалом (ЭК)

### 2.1.5.1. Введение

Часто в повседневной жизни приходится чтобы достичь места назначения, приходится объезжать различные объекты. В этом задании пилотам потребуется выполнить слалом вдоль ряда стульев.

### 2.1.5.2. Размеры и описание задачи



### 2.1.5.3. Список элементов

Количество	Объект	Описание
6	Стулья	черный

### 2.1.5.4. Правила задачи

WHEEL-СЛАЛОМ-1 Прикасаться к стулу запрещено.

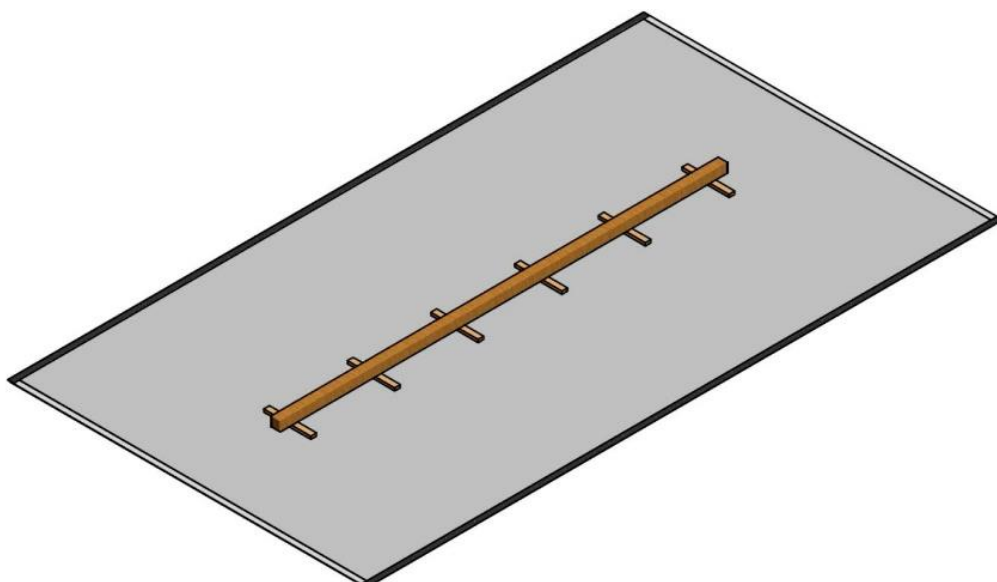
WHEEL-СЛАЛОМ-2 Два идущих подряд стула образуют пару. В начале испытания требуется проехать через первую пару стульев с левой стороны. Таким образом необходимо проехать (змейкой) через все три пары стульев, каждый раз чередуя сторону проезда сквозь них.

## 2.1.6. Бревно (ЭК)

### 2.1.6.1. Введение

При движении на улице чтобы преодолеть препятствие (лужа, камень, яма и т.п.), либо объехать их приходится пускать колеса коляски по бордюру тротуара.

### 2.1.6.2. Размеры и описание задачи



### 2.1.6.3. Правила задачи

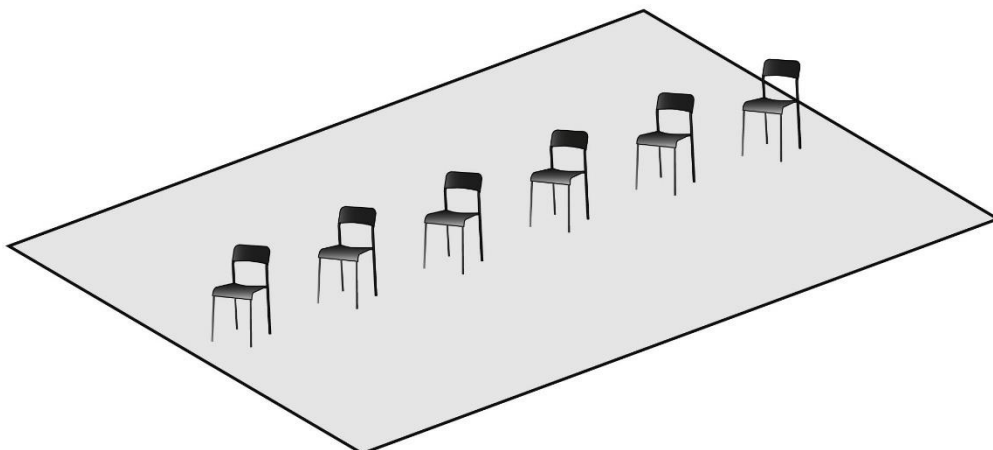
WHL-Бревно-1. Пилоту необходимо заехать либо правыми, либо левыми передним и задним колесами на бревно и проехать его до конца. При срыве хотя бы одного колеса с бревна задание считается проваленным. С одной стороны бревна сделан пологий заезд.

## 2.1.7. Слалом (ИЗ)

### 2.1.7.1. Введение

Во время прогулки в публичном месте слепые люди часто сталкиваются с физическими препятствиями (например, электросамокат, небрежно оставленный на тротуаре, ветка дерева, лежащая на земле). Это может привести к столкновениям и падениям. В этой задаче пилоты должны преодолеть ряд препятствий, преграждающих им путь.

### 2.1.7.2. Размеры и описание задачи



Пилоты должны преодолеть ряд препятствий, которые преграждают им путь. Объекты случайным образом размещаются в пространстве задач.

### 2.1.7.3. Правила задачи

VIS-Слалом-1 Прикосаться к стулу запрещено.

VIS-Слалом-2 Два идущих подряд стула образуют пару. В начале испытания требуется пройти через первую пару стульев с левой стороны. Таким образом необходимо пройти (змейкой) через все три пары стульев, каждый раз чередуя сторону прохода сквозь них.

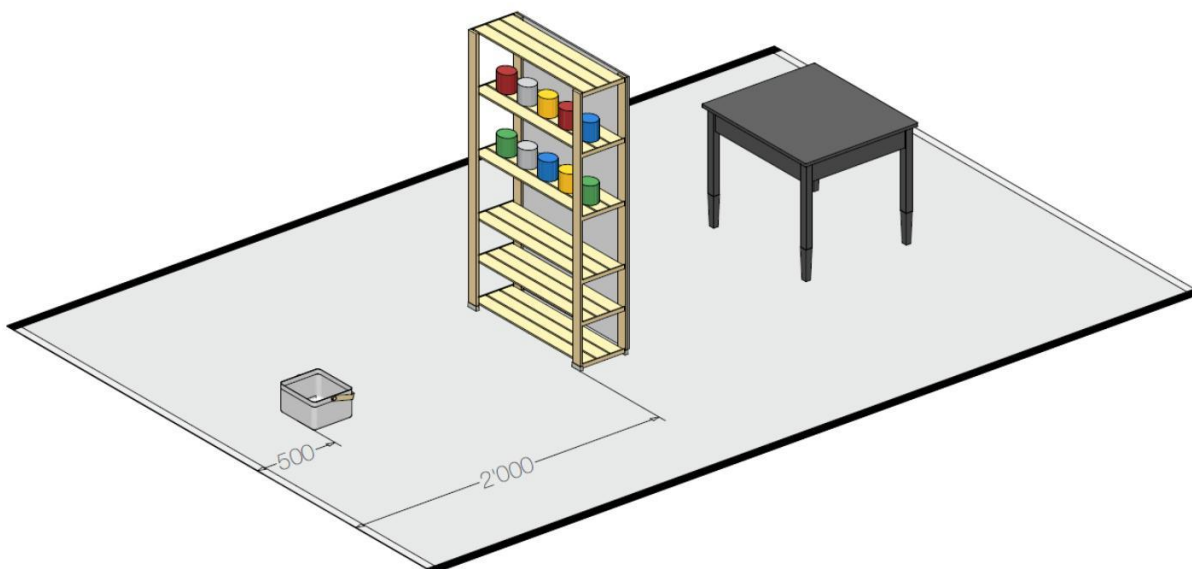
### 2.1.8. Магазин (ИЗ)

#### 2.1.8.1. Введение

Покупка продуктов для слепых людей чрезвычайно сложная задача и занимает много времени. При поиске конкретных товаров или группы товаров они обычно обращаются за помощью к другим покупателям или персоналу магазина.

В этом задании пилоты должны заполнить корзину товарами в соответствии со списком покупок.

#### 2.1.8.2. Размеры и описание задачи



Определенные продукты необходимо взять с полок и положить в корзину для покупок. Список покупок, которые необходимо собрать, будет лежать в корзине. Расположение продуктов на полках варьируется в зависимости от гонки.

### 2.1.8.3. Список элементов

Количество	Объект	Описание
1	Корзина	<a href="#">IKEA Risatorb</a>
1	Стеллаж	<a href="#">IKEA Hejne</a> , с изготовленной на заказ задней стенкой
10	Различные предметы (апельсин, бутылка, яблоко, зубная щетка, банан, книга)	
1	Стол	Квадратный, черный, <a href="#">IKEA Lerhamn</a>

### 2.1.8.4. Правила задачи

VIS-Магазин-1 Предопределенные товары должны быть помещены в корзину для покупок, а корзина для покупок должна находиться на прилавке, когда пилот пересекает финишную черту задания.

VIS-Магазин-2 Товары, которых нет в списке покупок, должны находиться на любой из полок стеллажа при пересечении финишной черты задания.

VIS-Магазин-3 Если какой-либо из предметов упадет на землю, задание будет провалено.

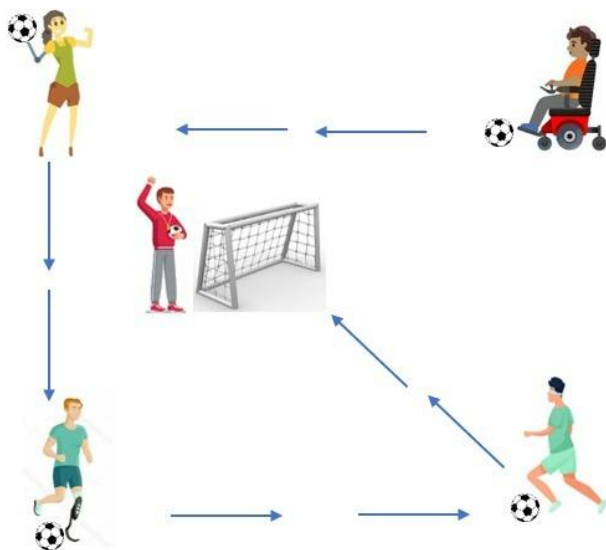
## 2.2. Групповые задания

### 2.2.1. Футбол (групповое задание)

#### 2.2.1.1. Введение

Обычно в игровых видах спорта участники подбираются с однотипными физическими возможностями и для остальных желающих, находящихся рядом, остается только функция болельщиков. Данная игра позволяет расширить круг участников и каждому отвести определенную роль.

#### Размеры и описание задачи



Команда находится в квадрате 10\*10 м. В каждом очерченном углу квадрата участник команды должен выполнять свое упражнение. В первом углу квадрата находится ЭК, в задачу которого входит доставка мяча до ПР. Во втором углу квадрата находится ПР, его задача осуществить «вбрасывание мяча в поле» в сторону ПБ, который находится в третьем углу квадрата. ПБ должен остановить мяч, а затем с помощью вербальной коммуникации оповестить ИЗ о предстоящем пасе и совершить точный пас в сторону ИЗ. Задача ИЗ – принять мяч от ПБ и с помощью вербальной коммуникации от капитана, который находится у футбольных ворот, определить направление удара и совершить удар по воротам. Для упрощения задания для ИЗ футбольный мяч может быть оснащен звуковым сигналом.

#### 2.2.1.2. Правила задачи

GROUP-Футбол-1 При перемещении мяча ЭК мяч не должен отрываться от поверхности земли.

GROUP-Футбол-2 Побор или остановка мяча ПР, ПБ и ИЗ возможен только в зоне своего квадрата

GROUP-Футбол-3 Вбрасывание мяча ПР в сторону ПБ допускается только из своего квадрата, держа мяч одновременно протезом и здоровой рукой.

GROUP-Футбол-4 ПБ принимает и останавливает мяч только протезом, а бьет мяч в сторону ИЗ только здоровой ногой с опорой на протез.

GROUP-Футбол-5 Если мяч при его приеме от предыдущего участника выкатывается из зоны участника, принимающего мяч – это считается ошибкой.

GROUP-Футбол-6 Промах мимо ворот считается ошибкой.

GROUP-Футбол-7 При фиксации судьей любого нарушения правил капитан команды подбирает мяч и выставляет его перед ЭК для повтора задания сначала. Выход команды на финишную линию задания допускается только после его выполнения или после истечения лимита времени.

## **2.2.2. Горка (групповое задание)**

### **2.2.2.1. Введение**

Нередко человек на электроколяске не может преодолеть определенный участок ландшафта из-за его крутизны, бокового уклона или скользкой поверхности. В этом случае необходима помощь других людей.

### **2.2.2.2. Размеры и описание задачи**

Первой зону от старта до финиша, на участке ландшафта, подготовленного организаторами, преодолевает ЭК. Если ЭК не справляется с заданием (перестает продвигаться к финишной черте), то через 2 минуты после начала выполнения задания на помощь приходит ПР, подтягивая коляску протезом за канат. Если и в этом случае ЭК не может пересечь финишную черту, то через 2 минуты к числу помощников может присоединиться ПБ, который может помогать продвижению коляски руками. Если и в этом случае ЭК не может пересечь финишную черту, то через 2 минуты к числу помощников может присоединиться ИЗ, который может помогать продвижению коляски руками. Капитан команды страхует ЭК от опрокидывания.

### **2.2.2.3. Правила задачи**

GROUP-Горка-1 ПР должен привязать стропу или канат к электроколяске без посторонней помощи

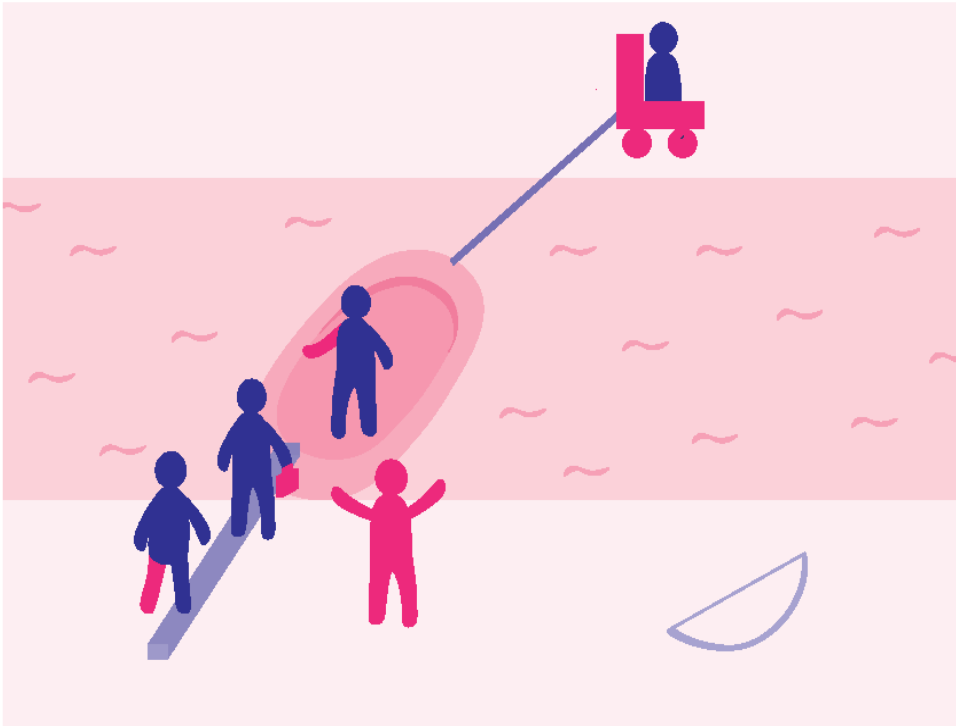
GROUP-Горка-2 Если ЭК не смог пересечь финишную линию задания, то перемещаться к в зону выполнения следующего задания команда может только по истечению лимита времени.

## **2.2.3. Ложбина (групповое задание)**

### **2.2.3.1. Введение**

Для преодоления сложного участка ландшафта или водной преграды иногда требуются слаженные действия группы и применение нестандартных решений.

### **2.2.3.2. Размеры и описание задачи**



В зависимости от погодных условий ложбина может быть заполнена или не заполнена водой. В начале задания ЭК форсирует или объезжает ложбину и встает на другом берегу, ПР стреляет из лука стрелой с бечевкой на другой берег, ЭК протягивает за бечевку канат, ЭК привязывает конец каната к коляске, ПР привязывает другой конец каната к лодке. ПР, ПБ и ИЗ проходят по бруску и садятся в лодку, при этом от потери ИЗ равновесия на бревне и падения боится капитан (допускается держать за руку). После чего ЭК перетягивает лодку на другой берег, из нее выходят участники и продолжают гонку. В случае, если канава не заполнена водой, то лодка не используется, а участники переходят ложбину по бруску, держась за ленту, которую ПР при помощи стрельбы из лука переправляет ЭК, а другой конец фиксирует на своем берегу.

### 2.2.3.3. Правила задачи

GROUP-Ложбина-1 ПР должен натянуть тетиву лука здоровой рукой, Усилие натяжение тетивы подбирается организаторами для возможности выполнения упражнения ПР.

GROUP-Ложбина-2 Если участники допускают ошибки при выполнении задания его прохождение начинается заново до истечения лимита времени.

## 2.2.4. Носилки (групповое задание)

### 2.2.4.1. Введение

Бывают ситуации, когда оказавшись случайно рядом людям приходится оказывать срочную помощь для доставки пострадавшего в лечебное учреждение.

### 2.2.4.2. Размеры и описание задачи

В этом задании участники команды кроме капитана берут носилки с манекеном и переносят их в зону финиша, проходя с носилками через финишный створ. При переносе носилок ИЗ и ПР держат передние ручки носилок, а ПБ и ЭК задние.

### 2.2.4.3. Правила задачи

GROUP-Носилки-1 ПР должен держать ручку носилок только протезом

GROUP-Носилки-2 ЭК может держать ручку носилок рукой, либо опереть на плечо или на электроколяску.

## 2.3. Лимиты времени на выполнение заданий

### 2.3.1. Лимиты времени на выполнение каждого задания

№	Участник	Задание	Лимит (мин.)
1	ПР	Мозаика	4
2	ПР	Пирамида	4
3	ПБ	Барьеры	2
4	ПБ	Платформа	3
5	ЭК	Слалом	2
6	ЭК	Бревно	7
7	ИЗ	Слалом	3
8	ИЗ	Магазин	3
9	группа	Футбол	4
10	группа	Горка	10
11	группа	Ложбина	10
12	группа	Носилки	5
<b>ИТОГО:</b>			<b>57</b>

Лимиты могут быть скорректированы главным судьей перед началом гонки, о чем извещаются участники.